
국내대회 기술 및 경기규칙

TECHNICAL & COMPETITION RULES

2026. 01. 15.



사단법인 대한복싱협회

국내대회 경기 운영 및 안전 관리

대회에 참가하는 선수, 학부모 및 관계자는 복싱 경기의 특성상 불의의 사고가 발생할 수 있음을 충분히 인지하여야 한다. 협회는 불가항력적인 사고에 대하여는 책임을 지지 않는다.

국내대회는 국제복싱협회(World Boxing)의 기술 및 경기규칙(Technical & Competition Rules)을 준용하여 운영한다. 다만, 국내 의료진의 현실(의사 섭외의 어려움)을 감안하여 간호사 및 응급구조사 등 의무진을 배치하여 운영할 수 있다.

- 의사가 없을 경우 의무진 배치 필수 기준 -

- ① 링 1개 설치 : 구급차 1대 / 간호사 1명 / 응급구조사 1명 / 구급차 운전기사 1명
- ② 링 2개 설치 : 구급차 2대 / 간호사 2명 / 응급구조사 2명 / 구급차 운전기사 2명

- 응급 상황 발생으로 출동 시 조치 -

- 링 1개 : 구급차 복귀 시까지 경기 중지
- 링 2개 : 구급차 1대가 대기하고 있을 경우 경기 진행
- 구급차가 대기하고 있지 않을 경우 경기 중단

본 경기규칙은 국내대회의 원활한 개최를 위하여 적용하며, 판정과 관련되지 않은 경기규칙 중 국내대회의 효율적 운영을 위하여 심판기술위원회 규정을 적용할 수 있다.

경기규칙

경기 규칙은 선수에게 공정하고 평등하며 안전한 경기를 하기 위해 제정되었다. 규칙은 모든 국내대회와 회원 단체에서 주관하는 대회에 적용된다.

경기규칙 개정

경기규칙의 개정은 총회의 승인 후 시행된다.

총회 전 시도협회 및 이사회, 해당 분과위원회는 경기 규칙 변경을 위한 제안서를 제출할 수 있다. 이사회는 모든 제안을 평가하고 처리할 수 있으며, 개정된 경기 규칙의 최종 승인을 총회에 제출한다.

목 차

1. Rule 1: 대회
 - 1.1. 대회와 경기구성
 - 1.2. WB대회
 - 1.3. 국제대회
 - 1.4. 국내대회
 - 1.5. 월드복싱챔피언쉽
 - 1.6. 대륙별 복싱챔피언쉽
 - 1.7. WB 명칭대회(월드복싱컵, 월드복싱챌린지)
 - 1.8. 종합경기대회에서의 복싱대회
 - 1.9. 기타 월드복싱 공인대회
 - 1.10. 월드복싱랭킹
 - 1.11. 시드
 - 1.12. 메달수여식
 - 1.13. 상금
 - 1.14. 대회 초청장 및 정보
2. Rule 2: 선수
 - 2.1. 나이
 - 2.2. 체급
 - 2.3. 국적
 - 2.4. 난민신분
 - 2.5. 의료(의사)자격
3. Rule 3: 코치(세컨)
 - 3.1. 의무와 자격 권한
 - 3.2. 금지행동
 - 3.3. 복장
4. Rule 4: 단장
 - 4.1. 역할과 의무
5. Rule 5: 대회사전절차
 - 5.1. 대회참가신청
 - 5.2. 복싱엔트리체크
 - 5.3. 테크니컬 미팅
 - 5.4. 공식대진추첨
 - 5.5. 대회일정
 - 5.6. 계체량
6. Rule 6: 레프리 & 저지
 - 6.1. 역할
 - 6.2. 저지의 의무와 자격
 - 6.3. 레프리의 의무와 자격

- 6.4. 복장규정
- 6.5. 경기 배정
- 6.6. 평가
- 7. Rule 7: 저지 채점 및 판정규정
 - 7.1. 스코어링시스템
 - 7.2. 채점기준
 - 7.3. 채점표기(배분)
 - 7.4. 각 라운드 종료
 - 7.5. 각 경기종료
- 8. Rule 8: 레프리 행동규정
 - 8.1. 명령과 신호(sign)
 - 8.2. 경기 시작 전
 - 8.3. 경기 중
 - 8.4. 경기 후
 - 8.5. 파울
 - 8.6. 녹다운
 - 8.7. 의무카운트 제한
 - 8.8. 링 밖으로 나온 선수
 - 8.9. 마우스피스를 떨어뜨렸을 때
 - 8.10. 로우블로우
 - 8.11. 주의, 경고, 실격
- 9. Rule 9: 판정
 - 9.1. Win on Points (WP)
 - 9.2. Referee Stops Contest (RSC)
 - 9.3. Referee Stops Contest-Injury (RSC-I)
 - 9.4. Abandonment (ABD)
 - 9.5. Win by Disqualification (DSQ)
 - 9.6. Disqualification for Unsportsmanlike Behaviour (DQB)
 - 9.7. Win by Knockout (KO)
 - 9.8. Win by Walkover (WO)
 - 9.9. 경기 일정 변경
 - 9.10. 소청
- 10. Rule 10: 기술위원 (TOs)
 - 10.1. 기술위원(TO) 위치
 - 10.2. 기술위원(TO) 권한
 - 10.3. 심판위원장(TD)
 - 10.4. 부 심판위원장(부 TD)
 - 10.5. 심판 배정 위원(The Draw Commissioner)
 - 10.6. 링사이드 닥터(The Ringside Doctor)(또는 의무진)
 - 10.7. 레프리 및 저지 평가자(The Referee and Judge Evaluator)

- 10.8. 레프리 및 저지 코디네이터(The Referee and Judge Coordinator)
- 10.9. 장비 관리자(The Equipment Manager)
- 10.10. 컷 테크니션(The Cut Technician)
- 10.11. 타임키퍼와 공 오퍼레이터(The Timekeeper and Gong Operator)
- 10.12. 아나운서(The Announcer)

11. Rule 11: R&J 추첨

- 11.1. R&J 추첨

12. Rule 12: 징계처분

- 12.1. WB 행동수칙
- 12.2. 심판, 기술위원의 금지행위에 대한 제재
- 12.3. 세컨의 금지행위에 대한 제재

13. Rule 13: 복싱장비

- 13.1. 글러브
- 13.2. 프로핸드랩과 벨크로 밴디지
- 13.3. 헤드기어
- 13.4. 키네시오테이프
- 13.5. 유니폼
- 13.6. 슈즈, 양말
- 13.7. 마우스피스
- 13.8. 낭심, 가슴보호대
- 13.9. 히잡
- 13.10. 콘택트렌즈
- 13.11. 신체 장신구
- 13.12. 복싱 링

14. Rule 14: 슬로건, 성명서, 이미지와 광고

15. Rule 15: 보호위생조치

규칙 1. 대 회

1.1. 대회와 경기 구성

- 1.1.1. WB대회는 일반적으로 단일 토너먼트 형식을 사용한다. 필요한 경우, WB집행위원회는 다양한 대회 형식을 고려할 수 있으며(예: 더블 엘리미네이션 또는 패자부활전, 라운드 로빈, 플레이트, 유스 올림픽 형식 등), 이에 대한 세부 사항은 대회 규정에 명시된다.
- 1.1.2. 대회는 일반적으로 여러 날에 걸쳐 진행된다.
- 1.1.3. 남/녀 모든 선수들은 각자의 연령과 체급에 맞춰 경기에 참가한다.
- 1.1.4. 선수들은 예선, 준준결승, 준결승, 그리고 결승진출을 목표로 경기에 참가한다.
- 1.1.5. 대회에서 각 경기는 3라운드로 구성되며, 라운드 사이에는 두 번의 휴식 시간이 제공된다.
- 1.1.6. 라운드의 시간은 다음과 같다.
 - 엘리트 U19 연령대 그룹에서는 라운드 당 3분
 - U17 연령대 대회에서는 라운드당 2분
- 1.1.7. 모든 대회에서 라운드 사이 휴식시간은 1분이 주어진다.

1.2. WB대회

- 1.2.1. 세계복싱대회는 World Boxing(이하 WB)에서 주관하거나 승인한 복싱 대회이다.
- 1.2.2. WB 주관대회
 - 세계복싱챔피언십(엘리트)
 - U19 세계복싱챔피언십
 - 대륙별 복싱챔피언십(엘리트)
 - 월드복싱컵 파이널
 - 월드복싱컵
- 1.2.3. WB 승인대회
 - 종합경기대회에서의 복싱경기
 - U17 U19 그리고 비엘리트 대륙별 복싱챔피언십
 - 월드복싱챌린지대회
- 1.2.4. 모든 WB대회는 WB의 공식 웹사이트에 있는 WB대회 캘린더에 게재된다.

1.3. 국제 대회

- 1.3.1. 국제 대회는 WB에 소속된 국가 협회 또는 세계 복싱이 인정한 파트너들이 WB 규정, 규칙 및 정책(본 경기 규칙을 포함)에 따라 선수들이 안전하고 공정하게 경쟁할 수 있도록 조직하는 복싱 대회를 말한다.
- 1.3.2. 국제대회는 주최국 국가 협회가 소유하며, 대회의 모든 측면에 대해 책임진다.
- 1.3.3. WB가 인정한 모든 국제 대회는 WB 공식 웹사이트의 국제 대회 캘린더에 게재된다.
- 1.3.4. 국제대회의 참가자격은 WB에 소속된 모든 국가 협회에 제공된다.
- 1.3.5. 선수들은 대회 초청장에 따라 각 국가 협회를 통해 국제 대회에 등록한다.
- 1.3.6. 국제대회의 지역 조직위원회는 WB규정 및 본 경기규칙을 준수하는 참가 신청만 허용한다.
- 1.3.7. 국제대회의 결과가 인정되기 위해서는 최소 4개의 국가 협회에서 30명 이상의 선수가 참가해야 한다.

1.4. 국내 대회

- 1.4.1. 국내 대회는 WB에 소속된 국가협회 또는 WB가 인정한 파트너들이 해당 국가 내에서 WB의 개입 없이 조직하는 대회이다.
- 1.4.2. 국내 대회는 주최국의 국가 협회에 소속된 선수들만 참가할 수 있는 대회이다.

1.4.3. 국가 대회는 주최국의 국가 협회 규정에 따라 조직된다.

1.5. 월드복싱챔피언십 (엘리트, U19)

- 1.5.1. 월드복싱챔피언십 및 U19 월드복싱챔피언십의 참가 자격은 WB에 소속된 모든 국가 협회에 제공된다.
- 1.5.2. 월드복싱챔피언십은 하계올림픽이 개최된 다음 해와 올림픽 사이의 홀수 해에 개최된다.
- 1.5.3. U19월드복싱챔피언십은 하계올림픽이 개최되는 해와 하계올림픽 사이의 짝수 해에 개최된다.
- 1.5.4. 월드복싱챔피언십 또는 U19월드복싱챔피언십이 유효하려면 최종 참가신청에 최소3개 대륙의 15개 이상의 국가 협회가 등록되어야 한다.
- 1.5.5. 월드복싱챔피언십 또는 U19월드복싱챔피언십에서 체급이 유효하려면, 최소 2개 대륙에서 6 명의 선수가 해당체급에 참가해야 한다.
- 1.5.6. 월드복싱챔피언십의 개최지는 WB에 의해 선정된다.
- 1.5.7. 참가하는 선수의 최대 인원(전체 및 체급별)은 제한될 수 있으며, 이는 대회규정에 따라 결정된다.

1.6. 대륙별 복싱챔피언십 (엘리트)

- 1.6.1. 대륙별 엘리트복싱챔피언십의 참가자격은 세계복싱 및 해당 대륙연맹에 소속된 모든 국가 연맹에 제공된다.
- 1.6.2. 대륙별 엘리트복싱챔피언십은 매해 개최된다.
- 1.6.3. 아프리카, 아메리카, 아시아, 유럽대륙에서는 대륙별 복싱챔피언십이 유효하려면 최종 참가신청에 최소 10개이상의 국가협회가 등록되어야 한다.
- 1.6.4. 오세아니아대륙에서는 대륙별 엘리트복싱챔피언십이 유효하려면 최종 참가신청에 최소 4개이상의 국가협회가 등록되어야 한다.
- 1.6.5. 대륙별 복싱챔피언십의 개최국은 WB가 선정한다.
- 1.6.6. 참가하는 선수의 최대 인원(전체 및 체급별)은 제한될 수 있으며, 이는 대회규정에 따라 결정된다.

1.7. WB 명칭대회(월드복싱컵, 월드복싱챌린지)

- 1.7.1. WB 명칭대회는 항상 대회 명칭에 “World Boxing”이라는 단어를 포함한다.
- 1.7.2. WB 명칭대회는 집행위원회에서 승인 받아야 한다.
- 1.7.3. WB 명칭대회의 수는 구조화된 WB대회 연간계획 유지를 위해, 한 해 개최되는 대회의 수는 제한된다.
- 1.7.4. WB 명칭대회 개최국은 WB가 선정한다.
- 1.7.5. 참가하는 선수의 최대 인원(전체 및 체급별)은 제한될 수 있으며, 이는 대회 규정에 따라 결정된다.

1.8. 종합경기대회에서 복싱경기

- 1.8.1. 종합경기대회는 외부 기관이 소유하고 있으므로, 해당 대회의 규칙과 규정이 본 규정보다 우선 적용된다.
- 1.8.2. 종합경기대회에서 WB가 복싱 경기의 조직하고 책임지는 경우, 본 규정이 적용된다.

1.9. 기타 월드복싱 공인대회

- 1.9.1. WB 집행위원회는 새로운 복싱대회를 승인, 개최 또는 장려할 수 있다. 이러한 새로운 대회는 선수들의 요구를 충족시키면서 기존 대회의 발전을 저해하지 않아야 한다.
- 1.9.2. 새로운 대회가 매년 반복되는 대회로 자리 잡게 되면, 본 경기규칙에 포함되어야 하며 WB 총회의 승인을 받아야 한다.

1.10. 월드복싱랭킹

1.10.1. 월드복싱랭킹은 월드복싱챔피언십, 대륙별 복싱챔피언십, 종합경기대회, 월드복싱컵 등 주요 엘리트 대회에서 시드 배정을 결정하는데 사용할 수 있다.

1.10.2. 월드복싱랭킹은 오직 엘리트 대회에서만 유효하다.

1.10.3. 월드복싱랭킹은 성별 그리고 체급에 의해 분류된다.

1.10.4. 선수가 특정 체급에서 획득한 랭킹 포인트는 다른 체급으로 이전할 수 없다. 다만, WB 경기 규칙에 따라 체급 변경이 이루어진 경우, 선수는 변경된 체급의 포인트를 자신이 선택한 새로운 체급으로 한 번만 이전할 수 있다. 이는 규칙 변경 시점에 가능하다.

1.10.5. 랭킹 포인트는 다른선수에게 양도할 수 없다.

1.10.6. 월드복싱 랭킹에 포함되기 위해서 선수는 현재 WB에 의한 징계받은 사실이 없어야 한다.

1.10.7. 선수들은 다음 대회에서 랭킹 포인트를 획득할 수 있다.

- 올림픽대회
- 월드복싱챔피언십
- 대륙별 종합경기대회(아프리카게임, 아시안게임, 유러피안게임, 팬아메리칸 게임, 퍼시픽게임)
- 대륙별 복싱 챔피언십
- 월드복싱컵파이널
- 월드복싱컵
- 월드복싱챌린지

1.10.8. 월드복싱랭킹은 2024 파리하계올림픽대회부터 시작되며, 3년 단위로 갱신되는 포인트 시스템으로 운영된다.

1.10.9. 대회에서 획득한 포인트는 3년 동안 유지되며 매년 1월 1일에 정해진 비율만큼 감소된다.

1.10.10. 대회에서 획득한 총 포인트는 첫 번째 해의 1월 1일에 25% 감소, 두 번째 해의 1월 1일에 50% 감소, 세 번째 해의 1월 1일에 100%가 감소 되어 포인트가 0이 된다.

포인트 감소 예시:

- 2026년 1월 1일: 1500점이 1125점으로 감소 (25% 감소)
- 2027년 1월 1일: 1500점이 750점으로 감소 (50% 감소)
- 2028년 1월 1일: 1500점이 0점으로 감소 (100% 감소)

랭킹 대회 및 포인트 배분표							
올림픽대회							
1위	2위	3위	4위	5위	6위	7위	8위
2000	1300	800	800	500	500	500	500
WB 세계선수권대회							
1위	2위	3위	4위	5위	6위	7위	8위
1500	1000	600	600	300	300	300	300
대륙별종합경기대회 / 대륙별복싱챔피언십							
1위	2위	3위	4위	5위	6위	7위	8위
800	500	300	300	150	150	150	150
월드복싱컵파이널							
1위	2위	3위	4위	5위	6위	7위	8위
300	200	150	150				
월드복싱컵							
1위	2위	3위	4위	5위	6위	7위	8위
150	100	75	75				
월드복싱챌린지							
1위	2위	3위	4위	5위	6위	7위	8위
50	30	15	15				

- 1.10.11. 선수가 획득하는 포인트수는 대회 수준에 따라 다르며, 이는 아래의 랭킹 대회 및 포인트 배분표에 따라 결정된다.
- 1.10.12. 선수는 특정 시점에서 최대4개의 대회에서만 랭킹 포인트를 누적할 수 있다.
- 1.10.13. 선수의 총 포인트는 3년 단위로 갱신되는 포인트 시스템 내에서, 가장 높은 랭킹포인트를 획득한 4개의 대회를 기준으로 결정한다.
- 1.10.14. 도핑규정위반으로 제재를 받은 선수는 해당 위반이 영향을 미친 대회부터 랭킹포인트를 획득하지 못한다.
- 1.10.15. 두 선수가 동일한 랭킹을 가질 경우, 가장 높은 대회에서 더 많은 랭킹 포인트를 획득한 선수가 더 높은 랭킹에 등재된다. 이 방법으로도 동점이 해소되지 않을 경우, 두 번째로 높은 등급의 대회에서의 포인트를 기준으로 순위를 결정하는 방식으로 이어진다.
- 1.10.16. 국내대회의 경우 별도의 랭킹시스템을 적용한다.

1.11. 시드배정

11.1.1 시드는 다음 엘리트 대회에서 적용될 수 있다:

- 하계올림픽대회
- 월드복싱챔피언십
- 대륙별 종합경기대회(아프리카 게임, 아시안 게임, 유러피안 게임, 판 아메리칸 게임, 퍼시픽 게임)
- 대륙별 복싱챔피언십
- 월드복싱컵파이널
- 월드복싱컵

11.1.2. 시드배정은 WB복싱랭킹 시스템을 기반한다.

11.1.3. 시드 적용 여부와 각 체급별 시드 배정 선수 수에 대한 결정은 스포츠 및 대회 위원회의 권고를 바탕으로 WB 집행위원회에서 결정하며 이는 대회 초청장에 명시된다.

1.12. 메달 시상식

1.12.1. 선수는 메달을 받기 위해 최소한 한 경기에 출전해야 한다. 다만, 선수 본인의 의사와 관계 없이 경기가 진행되지 않는 경우 해당 선수에게는 메달을 수여한다.

1.12.2. 메달 시상식은 WB대회 규정에 따라 진행된다.

1.12.3. 메달 시상식은 해당 체급의 경기가 완료된 후 조속히 진행되어야 한다.

1.12.4. 동메달 시상부터 시작하여, 이어서 은메달, 마지막으로 금메달이 수여된다.

1.12.5 메달 시상식에서는 헤드기어와 국가 깃발의 사용이 허용되지 않는다.

1.12.6 메달 시상식 중에는 어떠한 성명, 표지, 시위, 물건 또는 추가 인원의 참여가 허용되지 않는다.

1.13. 상금

1.13.1. 대회는 선수나 국가 협회에 상금을 제공할 수 있다.

1.13.2. 상금 금액 및 관련 절차는 대회 시작 전에 WB 집행위원회의 승인을 받아야 한다.

1.13.3. 상금은 대회 종료 후 30일 이내에 선수 또는 국가 연맹에게 전자은행 송금을 통해 지급된다.

1.13.4. 상금은 도핑검사결과 통지를 기다리는 선수에게는 지급되지 않는다. 단, 음성 결과가 결과관리기관에 의해 확인된 후 30일 이내에 선수에게 지급된다.

1.13.5. 상금은 선수 또는 국가 협회에 대한 법적 절차가 진행 중일 때 지급되지 않으며, 해당 절차가 긍정적으로 해결된 후 30일 이내에 선수 또는 국가 협회에게 지급된다.

1.13.6. 국가 협회 소속 선수가 획득한 상금은 해당 선수나 국가 협회가 WB, 대륙연맹, 또는 지역

조직위원회에 미결제된 잔액이 존재하는 경우 그 금액이 상계될 수 있다.

1.14. 대회 초청장 및 정보

1.14.1. WB대회 또는 국제대회에 참가할 수 있도록 대회 초청장이 각 국가 협회에 발송된다.

1.14.2. 초청장에는 최소한 대회 및 경기날짜, 대회장소, 대회예비일정, 참가 연령 및 체급, 경기 참가 가능 선수 수에 대한 제한사항, 복싱장비규정, 그리고 참가에 대한 재정적 및 기타조건이 포함된다.

1.14.3. 대회 초청장은 국가 협회가 대회를 준비할 수 있도록 충분한 시간을 확보하기 위해 사전 발송되며, 이상적으로는 대회 6개월 전에 발송된다.

1.14.4. WB대회의 초청장은 반드시 WB 승인을 받아야 한다.

규칙 2. 선수

2.1 나이

2.1.1. 선수의 연령은 출생 연도를 기준으로 결정된다.

2.1.2. 19세에서 40세 사이의 남녀 선수들은 엘리트 선수로 분류된다.

2.1.3. 17세에서 18세 사이의 남녀 선수들은 U19선수로 분류된다.

2.1.4. 15세에서 16세 사이의 남녀 선수들은 U17선수로 분류된다.

2.1.5. 13세에서 14세 사이의 남녀 선수들은 U15선수로 분류된다. U15 연령대는 각 대륙연맹 또는 국가 협회의 해당 스포츠 위원회와 의학 위원회의 협의를 통해 관리된다.

2.1.6. 40세 이상의 남녀 선수들은 마스터즈 선수로 분류된다. 마스터즈 연령대는 각 대륙연맹 또는 국가 협회의 해당 스포츠 위원회와 의학 위원회의 협의를 통해 관리된다.

2.2. 체급

2.2.1 2024년 12월 31일까지 엘리트 남녀 선수들의 체급분류는 다음과 같다.

2024년 12월 31일까지 엘리트 남자 선수 체급분류:

WB 규정 엘리트 남자 체급카테고리(2024.12.31.까지 유효)				
순	최저	최고	체급명	
1	-46kg	-51kg	Flyweight	플라이
2	-51kg	-54kg	bantamweight	밴텀
3	-54kg	-57kg	Featherweight	페더
4	-57kg	-60kg	Lightweight	라이트
5	-60kg	-63.5kg	Lightwelterweight	라이트웰터
6	-63.5kg	-67kg	Welterweight	웰터
7	-67kg	-71kg	Light Middleweight	라이트 미들
8	-71kg	-75kg	Middleweight	미들
9	-75kg	-80kg	Light Heavyweight	라이트헤비
10	-80kg	-86kg	Cruiserweight	크루저
11	-86kg	-92kg	Heavyweight	헤비
12	+92kg		Super Heavyweight	수퍼헤비

2024년 12월 31일까지 엘리트 여자 선수 체급분류:

WB 규정 엘리트 여자 체급카테고리(2024.12.31.까지 유효)				
순	최저	최고	체급명	
1	-45kg	-48kg	Light Flyweight	라이트플라이
2	-48kg	-50kg	Flyweight	플라이
3	-50kg	-52kg	Light bantamweight	라이트 밴텀
4	-52kg	-54kg	bantamweight	밴텀

5	-54kg	-57kg	Featherweight	페더
6	-57kg	-60kg	Lightweight	라이트
7	-60kg	-63kg	Light Welterweight	라이트 웰터
8	-63kg	-66kg	Welterweight	웰터
9	-66kg	-70kg	Light Middleweight	라이트미들
10	-70kg	-75kg	Middleweight	미들
11	-75kg	-81kg	Light Heavyweight	라이트헤비
12	+81kg		Heavyweight	헤비

2.2.2. 엘리트 남.여 체급변경 (2025년 1월1일부터 새로운 체급 구성이 적용)

엘리트 남자 체급분류 (2025년 1월 1일부터)

WB 규정엘리트 남자 체급카테고리				
순	최저	최고	체급명	
1	-47kg	-50kg	Fly weight	플라이
2	-50kg	-55kg	bantam weight	밴텀
3	-55kg	-60kg	Light weight	라이트
4	-60kg	-65kg	Welter weight	웰터
5	-65kg	-70kg	Light Middle weight	라이트 미들
6	-70kg	-75kg	Middle weight	미들
7	-75kg	-80kg	Light Heavy weight	라이트헤비
8	-80kg	-85kg	Cruiser weight	크루저
9	-85kg	-90kg	Heavyweight	헤비
10	+90	-	Super Heavyweight	수퍼헤비

엘리트 여자 체급분류 (2025년 1월 1일부터)

WB 규정 엘리트 여자 체급카테고리				
순	최저	최고	체급명	
1	-45kg	-48kg	Light Flyweight	라이트플라이
2	-48kg	-51kg	Flyweight	플라이
3	-51kg	-54kg	bantamweight	밴텀
4	-54kg	-57kg	Featherweight	페더
5	-57kg	-60kg	Lightweight	라이트
6	-60kg	-65kg	Welterweight	웰터
7	-65kg	-70kg	Light Middleweight	라이트 미들
8	-70kg	-75kg	Middleweight	미들
9	-75kg	-80kg	Light Heavyweight	라이트헤비
10	+80kg		Heavyweight	헤비

2.2.3. U19 남.여 선수 체급 분류

U19 남자 체급분류

WB 규정 U19 남자 체급카테고리				
순	최저	최고	체급명	
1	-47kg	-50kg	Fly weight	플라이
2	-50kg	-55kg	bantam weight	밴텀
3	-55kg	-60kg	Light weight	라이트
4	-60kg	-65kg	Welter weight	웰터
5	-65kg	-70kg	Light Middle weight	라이트 미들
6	-70kg	-75kg	Middle weight	미들
7	-75kg	-80kg	Light Heavy weight	라이트헤비
8	-80kg	-85kg	Cruiser weight	크루저
9	-85kg	-90kg	Heavyweight	헤비
10	+90	-	Super Heavyweight	수퍼헤비

U19 여자 체급분류

WB 규정 U19 여자 체급카테고리				
순	최저	최고	체급명	
1	-45kg	-48kg	Light Flyweight	라이트플라이
2	-48kg	-51kg	Flyweight	플라이
3	-51kg	-54kg	bantamweight	밴텀
4	-54kg	-57kg	Featherweight	페더
5	-57kg	-60kg	Lightweight	라이트
6	-60kg	-65kg	Welterweight	웰터
7	-65kg	-70kg	Light Middleweight	라이트 미들
8	-70kg	-75kg	Middleweight	미들
9	-75kg	-80kg	Light Heavyweight	라이트헤비
10	+80kg		Heavyweight	헤비

2.2.3. U17 남.여 선수 체급 분류

WB 규정 U17 체급카테고리				
순	최저	최고	체급명	
1	-44kg	-46	Pinweight	핀
2	-46kg	-48	Light Flyweight	라이트플라이
3	-48kg	-50	Flyweight	플라이
4	-50kg	-52	Light bantamweight	라이트 밴텀
5	-52kg	-54	bantamweight	밴텀
6	-54kg	-57	Featherweight	페더
7	-57kg	-60	Lightweight	라이트
8	-60kg	-63	Light Welterweight	라이트 웰터
9	-63kg	-66	Welterweight	웰터
10	-66kg	-70	Light Middleweight	라이트 미들
11	-70kg	-75	Middleweight	미들
12	-75kg	-80	Light Heavyweight	라이트헤비
13	+80	-	Heavyweight	헤비

2.3. 국적

- 2.3.1. 대회에 참가하는 선수는 대표하는 국가 협회와 동일한 국적을 가져야 하며, 유효한 여권 또는 시민권을 소지해야 한다.
- 2.3.2. 대회에 참가하는 모든 선수는 각 국가 협회를 통해 등록되어야 하고 그 국가에 소속되어 있어야 한다.
- 2.3.3. 모든 선수는 자신이 등록된 국가 협회와 동일한 국적을 가져야 하며, 단 UN 난민기구 (UNHCR)가 인정한 난민 또는 국제 보호 수혜자 선수는 예외이다.
- 2.3.4. 국적은 선수의 여권 또는 시민권으로 확인한다. 국적에 대해 의문이 제기될 경우, 선수는 시민권이나 국적 증명 서류를 제출해야 한다.
- 2.3.5. 엘리트 및 U19 선수가 한 국가를 대표하여 WB대회에 참가한 후 국적을 변경하거나 새 국적을 취득했거나 스포츠 국적을 변경하고자 하는 경우, 이전 국가를 대표하여 WB대회에서 마지막 경기를 치른지 최소 3년이 지난 후 새 국가를 대표하여 복싱대회에 참가할 수 있다. 이 기간은 관련 국가 협회와 WB 집행위원회의 동의에 따라 각 세계의 상황을 고려하여 1년으로 단축될 수 있다.
- 2.3.6. 새로운 국가 협회나 국가 올림픽 위원회가 특정 지역을 위해 설립되고, 선수가 해당 지역의 여권이나 시민권을 소지하고 있는 경우, 선수는 즉시 새 국가를 대표할 수 있다. 이러한 특별한 경우는 엘리트 및 U19 선수에게 단 한 번만 허용된다.
- 2.3.7. 종합경기대회의 복싱 경기에서는 선수의 스포츠 국적이 해당 대회를 주관하는 기관의 규칙을

따를 수 있다.

- 2.3.8. 각 국가 협회는 대회에 참가하는 선수들이 스포츠 국적과 관련된 모든 요건에 부합하는지 확인해야 한다.
- 2.3.9. WB 집행위원회는 이 규정에 따라 선수의 스포츠 국적에 대한 최종 결정을 내린다.
- 2.3.10. 스포츠 국적 변경 신청은 선수가 새로운 국가를 대표하여 경기에 참가하고자 하는 전년도 10월 31일까지 WB에 제출해야 한다. WB는 국적 변경에 대한 결정은 12월 31일까지 또는 결정이 내려진 즉시 발표해야 한다.

2.4. 난민 신분

- 2.4.1. UN난민기구(UNHCR)가 인정한 난민 또는 국제 보호 수혜자로 인정된 선수들은 복싱대회에 참가할 수 있다. 이러한 선수들은 WB대회에서 “난민선수”로 WB기 아래 경쟁하며, 스코어링 시스템에는 RBT(난민복싱팀)로 등록된다. 이들은 거주국을 대표하지 않으며, 따라서 “각 체급당 한 국가에서 한 명의 선수만 출전할 수 있다”는 규정은 이 경우에 적용되지 않는다.
- 2.4.2. WB대회에 출전하려는 난민 선수의 모든 요청은 WB 집행위원회의 회의를 거쳐 참가 여부가 결정된다.
- 2.4.3. 난민 선수들은 WB대회에서 국가 협회를 대표하는 선수와 동일한 지위를 가지며, WB정관, 규칙, 규정 및 코드에 따라야 한다.
- 2.4.4. 난민 선수의 UN 난민 지위 변경 또는 선수가 새로운 스포츠 국적을 취득할 경우, WB스포츠 국경 규정이 적용된다.
- 2.4.5. 난민 선수들은 UN 난민 지위를 취득한 국가의 국내 대회에 참가할 수 있다.
- 2.4.6. 종합경기대회의 복싱 경기에서는 선수의 난민 지위가 해당 대회를 주관하는 기관의 규칙을 따를 수 있다.

2.5. 의료(의사)자격

- 2.5.1. 경기에 참가할 수 있는 장애 및 금지된 조건은 WB 의료규정에 명시되어 있다.
- 2.5.2. 모든 의료 관련 유예 기간은 대륙별, 국제 및 각 국가 협회의 국내 대회에서 반드시 준수해야 한다. 대회 기간 중 어떤 의사도 이러한 유예 기간을 무효화할 수 없다.
- 2.5.3. 유예 기간이 종료된 후 대회에 복귀하려면, 선수는 WB(또는 주최기간)에 갱신된 의료 증명서를 제출해야 하며, 의사로부터 “경기 가능(FIT to Box)” 판정을 받고 해당 국가 협회의 확인 받아야 한다.

규칙 3. 세컨

3.1 의무와 자격 권한

- 3.1.1 국가협회는 세컨이 WB대회에서 그들의 역할을 수행하고 적절하게 행동할 수 있도록 필요한 기술, 지식, 자격을 갖추도록 보장할 책임이 있다.
- 3.1.2. 경기 중 최대 3명의 세컨이 선수의 코너에 동행할 수 있다. 그러나 링의 가장자리에 올라가는 세컨은 2명까지이며, 라운드 사이의 휴식 기간 동안 1명의 세컨만 링 안에 접근하는 것이 허용된다. 휴식 시간을 제외한 다른 시간에는 세컨이 링 안에 들어가는 것은 금지된다.
- 3.1.3. 세컨은 각 라운드 시작 전에 링과 링 가장자리에서 퇴장해야하며 의자, 수건, 양동이 등 모든 물품을 링 플랫폼에서 제거해야 한다.
- 3.1.4. 세컨은 경기 중 선수를 위해 수건을 준비해야 한다. 경기 지속이 불가능하다고 판단 될 경우, 세컨은 링 가장자리에 올라가 수건을 링 안으로 던짐으로써 선수의 기권을 표시할 수 있다.

다만, 심판이 카운트를 진행 중일 때는 예외로 한다.

- 3.1.5. 세컨은 반드시 지역조직위원회(LOC)에서 제공하는 투명 물병을 사용해야 한다. 국내대회
경우 참가 선수 세컨이 준비한다.
- 3.1.6. 상처가 발생한 경우, 세컨은 경기중에 1/1000 아드레날린과 비석유계 피부 보호 젤리만 사
용할 수 있다.
- 3.1.7. 세컨은 경기 중 승인된 양물 이외의 어떠한 약물도 사용할 수 없다.
- 3.1.8. 세컨은 아이스팩, 엔스웰(Enswell), 4x4 거즈 패드, 그리고 면봉을 소지할 수 있다.
- 3.1.9. 경기장에 최대크기 30cm x 20cm x 20cm 가방 한 개만 세컨에게 허용된다.

3.2. 금지행동

- 3.2.1. 세컨은 라운드 진행 중 지정된 좌석 구역에 착석해 있어야 한다.
- 3.2.2. 경기장 내에서 말이나 신호로 관중을 격려하거나 선동하는 행위는 허용되지 않는다.
- 3.2.3. 세컨은 경기 중 지정된 구역을 벗어나거나 링을 만지거나, 박수를 치거나, 공격적인 언어를
사용하거나, 기술임원, 상대 선수 또는 상대 세컨에게 말을 거는 행위는 허용되지 않는다.
- 3.2.4. 세컨은 경기장에서 비신사적인 행동으로 간주될 수 있는 어떠한 행동도 허용되지 않는다.
- 3.2.5. 세컨은 경기장에서 스마트폰, 태블릿 PC, 무전기, 헤드셋, 라디오와 같은 카메라나 통신 장
치를 사용할 수 없다.
- 3.2.6. 세컨은 경기 중 선수에게 산소 보충기나 어떤 종류의 흡입기를 투여할 수 없다.

3.3. 복장

- 3.3.1. WB대회에서 세컨은 각자의 국가 유니폼을 착용하여 신원을 확인할 수 있어야 한다.
- 3.3.2. WB대회에서 세컨은 반드시 트레이닝복을 착용할 필요 없으며, 규정을 준수하는 한 무릎길이
이상의 반바지, 조끼, 티셔츠, 모자를 착용할 수 있다.
- 3.3.3. WB대회에서 세컨의 유니폼, 속옷, 장비에는 제조업체의 로고 외에 정치적, 종교적, 개인적
슬로건이나 물구, 불법 이미지(문구) 또는 후원 및 광고는 허용되지 않는다.

규칙 4. 단장

4.1. 역할과 의무

- 4.1.1 국가 협회는 대회 기간 내 해당 팀의 주요 연락 담당자로 역할을 수행할 단장을 지정해야 한다.
- 4.1.2 국가 협회가 지정한 경우, 코치, 물리치료사 및 기타 임원이 단장 역할을 수행할 수 있다.
- 4.1.3. 단장은 엔트리체크, 기술회의 공식 대진표 추첨에 참석할 수 있다.
- 4.1.4. 단장은 대회 기간 동안 해당 팀의 행동에 대한 책임이 있으며 동행해야 한다.
- 4.1.5. 단장은 대회기간 동안 선수의 경기 참여에 대한 변동 사항을 지역조직위원회(LOC)와 WB에
통보해야한다.
- 4.1.6. 단장 또는 국가 협회는 대회 기간 내에 단장을 교체하여 임명할 수 있다. 그러나 이는 반드시
지역조직위원회(LOC)와 WB에 명확하게 전달되고 확인되어야 한다.

규칙 5. 대회사전절차

5.1. 대회참가신청

- 5.1.1. WB대회의 참가신청에 대한 모든 책임은 국가 협회에 있다. 선수와 경기 임원은 매 대회마다 해당 국가협회에 의해 등록되어야 한다. 국내대회의 경우, 대회의 참가 신청에 대한 모든 책임은 등록단체에 있다. 선수와 경기 임원은 매 대회마다 해당 등록 단체에 의해 등록되어야 한다.
- 5.1.2. 대회 참가신청에 제공된 모든 정보와 서류의 유효성에 대한 책임은 해당 국가 협회에 있다. 국내대회의 경우, 대회 참가신청에 제공된 모든 정보와 서류의 유효성에 대한 책임은 해당 등록단체에 있다.
- 5.1.3. 국가 협회는 선수들이 대회에 참가할 때 규정에 맞는 스포츠 국적을 가지고 있는지 확인해야 한다.
- 5.1.4. 국가 협회는 선수와 경기 임원의 건강, 체력 및 기술 수준이 WB 대회에 참가할 수 있는 상태인지 확인할 책임이 있다. 국내대회의 경우, 등록 단체는 선수와 경기 임원의 건강, 체력 및 기술 수준이 대회에 참가할 수 있는 상태인지 확인해야 할 책임이 있다.
- 5.1.5. 대회 규정에 달리 명시되지 않는 한, 한 국가에서 각 체급당 1명의 선수만 대회에 참가할 수 있다. 다만, 국내대회의 경우 제한을 두지 않는다.
- 5.1.6. 모든 대회참가신청은 대회 초청장에 명시된 요구 사항을 준수해야 하며, 여기에는 다음이 포함되지만 국한되지는 않는다.
 - 각 선수의 여권 사본 또는 난민 신분 증명서
 - 각 선수 및 임원의 서명된 WB 행동강령
 - 모든 선수의 3개월 이내의 관련 의료기간의 직인이 날인 된 의료증명서
 - 모든 여자 선수에 대해 1개월 이내의 서명된 비임신 선언서
- 5.1.7. WB에 의해 국가 협회가 제명되거나 활동 정지된 경우, 해당 선수들은 WB 집행위원회에서 별도로 결정하지 않는 한 해당 징계기간 내 어떠한 WB대회나 국제대회도 참가할 수 없다.
- 5.1.8. 도핑규정위반으로 출전 자격 정지 기간 중이거나 임시정지 상태에 있는 선수들은 해당 기간 동안 어떠한 대회에도 어떠한 형태로든 대회에 참가할 수 없다.
- 5.1.9. 선수는 WB에서 확인한 이름 이외의 다른 이름으로 WB 대회나 국제대회에 참가할 수 없다.
- 5.1.10. WB는 대회 초청장에 명시된 경우, 지역조직위원회(LOC)와 국가 협회가 선수를 관리할 수 있도록 특정 참가 시스템을 도입하고 시행할 수 있다.
- 5.1.11. WB가 특정 대회에 지정된 참가 시스템을 도입한 경우, 해당 시스템을 통해 등록하지 않는 선수들은 대회참가 자격을 상실하거나 실격될 수 있다.
- 5.1.12. 관련 대회 규정과 기한에 따라 각국 협회가 선발하고 등록한 모든 선수는 지역조직위원회(LOC)에 의해 승인되어야 한다.
- 5.1.13. 지역 조직위원회(LOC)는 해당 대회 초청장을 완전히 준수하는 참가 신청만 수락해야 한다.
- 5.1.14. WB 대회 참가 신청은 두 단계로 이루어진다.
 - 5.1.14.1. 예비 대회 참가 신청
 - 대회 시작 최소 6주전에 완료되어야 한다.
 - 최종 등록 시 모든 구성원(선수 및 경기임원)의 이름을 포함해야 한다.
 - 국가 협회는 총 참가 선수 수를 명시해야 한다.
 - 5.1.14.2. 최종 대회 참가 신청
 - 대회 시작 1주일 전까지 완료되어야 한다.
 - 대회에 참가할 선수 및 임원의 이름은 최종명단에 포함되어야 한다.
- 5.1.15. 지역 조직위원회(LOC)의 요청에 따라 WB는 본 규정에서 지정된 예비 및 최종 대회참가신청일을 변경할 수 있다. 변경된 사항은 대회 초청장에 명확히 표시되고 대회참가신청과 관련된 다른 대회 규정들을 반드시 준수해야 한다.
- 5.1.16. 예비 대회참가신청을 제출했지만 정당한 사유 없이 최종 대회참가신청을 하지 않는 국가협회는 지역조직위원회(LOC)에서 WB 대회운영위원회로 보고된다. 이후 위원회에서 상황을 검토하고 WB 집행위원회에 추가 제제 가능성에 대한 권고를 받는다.

- 5.1.17. 최종 마감 이후에는 선수 교체는 TD의 명확한 허가가 있어야 한다.
- 5.1.18. 국가 협회가 예비 대회 참가 신청에서 지정된 수보다 더 많은 선수를 등록하고자 하여도 지역조직위원회(LOC)는 이를 수용하거나 대회 참가 허용할 의무가 없다.
- 5.1.19. 최종 대회 참가 신청을 완료한 국가 협회의 팀이 대회 또는 경기에 불참하면, WB는 출전하지 않는 선수 1인당 50유로의 벌금을 부과한다.
- 5.1.20. 최종 대회 참가 신청을 완료한 국가 협회의 팀이 대회에 전부 또는 일부 불참하는 경우, 해당 국가 협회는 발생한 재정적 손실에 대해 지역조직위원회(LOC)에 보상할 책임이 있다.
- 5.1.21. 모든 종합경기대회, 국제대회 그리고 국가 협회의 국내 대회의 대회 참가 신청은 해당 대회를 주관하는 조직이 추가 규정을 적용할 수 있다.
- 5.1.22. 최종 대회 참가 신청을 한 국가 협회의 팀이 같은 시기에 개최되는 다른 대회를 참가하기 위해 불참을 통보하는 경우도 본 규정에 따라 정당한 사유로 인정되지 않는다.

5.2. 복싱엔트리체크

- 5.2.1. 모든 팀은 공식 대진표 추첨 전에 팀 등록을 확인하기 위해 복싱엔트리체크에 참석해야 한다. 참석하지 않을 경우 팀이 대회에서 완전히 제외될 수 있다.
- 5.2.2. 하나 또는 여러 필수문서를 제출하지 않을 경우 해당 선수 또는 임원은 대회에서 제외될 수 있다.
- 5.2.3. 복싱엔트리체크의 일자는 대회 개최 전 대회규정에 따라 공지 된다.
- 5.2.4. 도착지연으로 팀이 복싱엔트리체크에 참석하지 못하는 경우 TD는 기간을 연장할 수 있다.
- 5.2.5. 복싱엔트리체크 필수 제출서류:
 - 각 선수의 여권 또는 난민 신분증
 - 각 선수의 국제선수등록증
 - 서명된 대회참가동의서
 - 각 선수의 최근 3개월 이내에 발급된 의료증명서
 - 모든 여자 선수의 최근 1개월 이내 서명된 비임신 선언서
 - 선수의 유니폼 한 세트
 - 대회초청장에 요청된 기타 서류나 물품
- 5.2.6. 오픈복싱엔트리체크에서 선수 명단 교체를 허용한다. 단, 교체되는 선수는 대회 예비대회참가 명단의 예비 선수로 등록된 자만 허용된다.
- 5.2.7. 복싱엔트리체크에는 최소 1명의 대표(단장) 그리고 최소 2명의 대표자가 참석해야 한다.

5.3. 테크니컬미팅

- 5.3.1. 테크니컬미팅은 WB와 지역조직위원회(LOC)가 대회에 대한 주요한 정보를 제공하고, 각 국 대표들이 대회와 관련된 사항에 대해 질문할 수 있도록 구성된다. 기술회의는 기본적으로 복싱엔트리체크 후와 공식대진표추첨 전에 진행된다.
- 5.3.2. 테크니컬미팅에는 최소 1명의 대표(단장) 그리고 최소 2명의 대표자가 참석해야 한다.

5.4. 공식대진표추첨

- 5.4.1. 공식대진표추첨의 각 체급 카테고리의 시작명단을 제공한다.
- 5.4.2. 별도로 대회초청장에 명시된 경우를 제외하고, 공식대진표추첨은 기술 회의 후에 진행되며 대회 첫 날 첫 경기 전 저녁까지 완료되어야 한다.
- 5.4.3. WB대회에서는 공식대진표추첨은 전자적으로 진행된다. 단, 기술적인 문제로 인해 불가한 경우는 제외된다.
- 5.4.4. 복싱엔트리체크에서 확인된 선수의 체급은 공식대진표추첨에서 최종적으로 적용된다.

5.4.5. 오류가 발견된 경우를 제외하고 공식대진표추첨은 TD가 서명한 뒤 확정되고 변경될 수 없다.

5.4.6. 공식대진표추첨에는 최소 1명의 대표(단장) 그리고 최소 2명의 대표자가 참석해야 한다.

5.5 대회일정

5.5.1. 공식대진표추첨이 완료된 후, TD가 이를 승인하고 지역 대회조직위원회(LOC)가 경기일정을 발표한다.

5.5.2. 특별한 경우에는 경기일정이 TD에 의해 수정될 수 있지만 공식대진표추첨 결과는 변경되지 않는다.

5.5.3. 경기일정에 대한 모든 변경 사항은 해당 변경이 영향을 미치는 경기가 시작되기 최소 1일전까지 팀에 통보되어야 한다.

5.5.4. 한 경기가 한 세션에서 다른 세션으로 일정이 변경되는 경우, 다음 상대 선수의 경기도 같은 세션으로 재조정된다.

5.5.5. 경기에 참가하는 모든 선수는 12시간 이내에 경기를 재개할 수 없다. 또한, 1일 1경기만 허용된다.

5.6. 계체량

5.6.1. 계체량은 일반적으로 경기 당일 아침에 진행되며, 선수들은 자신이 경기날 계체량에 맞춰 체를 해야한다.

5.6.2. 복싱엔트리체크와 공식대진표추첨에서 결정된 체급으로 계체량을 진행한다.

5.6.3. 선수는 단 한번의 계체 기회가 허용된다.

5.6.4. 선수는 속옷만 입거나, 모든 의류를 탈의 한 상태에서 계체한 무게가 선수의 공식체중으로 간주된다.

5.6.5. 선수는 해당 체급의 최대 한계를 초과하면 Walkover(W.O) 기권패로 기록되고, 상대방은 부전승으로 다음 경기에 진출한다.

5.6.6. 선수는 대회 첫 계체량에서 해당 체급의 최소 체중을 초과해야한다. 만약 최소 체중을 통과하지 못할 경우 Walkover(W.O) 기권패로 기록되고, 상대방은 부전승으로 다음 경기에 진출한다.

5.6.7. 테스트 계체와 일일 계체 모두 전자 체중계를 사용해야 하며, 교정 후에는 체중계를 이동하지 않는다.

5.6.8. 테스트 저울은 각 팀의 호텔의 계체량 구역에 배치되어야 한다.

5.6.9. 남자와 여자(엘리트, U19, U17, U15)의 계체량 구역은 별도로 운영되거나, 시간을 다르게 배정하여 계체해야 한다. 선수 계체량에 지정된 TO(Technical Official, 기술위원)도 선수와 같은 성별이어야 한다.

5.6.10. 선수의 계체량에서의 공식 체중은 최소 두 명의 지정된 TO(Technical Official, 기술위원)에게 교차검증되어야 한다.

5.6.11. 선수를 제외한 팀 대표는 계체 측정 구역에 입장할 수 없다.

5.6.12. 당일계체량 진행 후 최소 3시간뒤에 첫 경기가 시작되어야 한다.

규칙 6. 레프리 및 저지 (R&Js)

6.1. 역할

6.1.1. 모든 대회에서 각 경기에는 링에서 레프리가 경기를 컨트롤해야 하며, 레프리는 경기를 채점하지 않는다. 각 경기에는 5명의 저지가 배정되어 링 사이드에서 채점 기준에 따라 각 라운드를 채점한다.

6.1.2. 레프리와 저지는 WB에서 인증을 받아야 대회에 배정될 수 있다.

6.2. 저지의 의무와 권한

- 6.2.1. 저지는 각 라운드에서 선수의 우열을 독립적으로 평가하며, "10-Point Must" 시스템을 사용하고 이 대회 규칙에 따라 채점한다.
- 6.2.2. 저지는 경기 전, 중, 후에 선수, 코치, 다른 저지 또는 기타 누구에게도 말하거나 신호를 보내지 않아야 하며, 경기장을 떠날 때까지는 대화를 해서는 안 된다.
- 6.2.3. 저지는 최종 경기 결과가 공개될 때까지 자리를 떠나서는 안 된다.

6.3. 레프리의 의무 및 권한

- 6.3.1. 레프리는 경기가 진행되는 동안 두 선수의 안전을 최우선으로 고려한다.
- 6.3.2. 레프리는 이 대회 규칙이 준수되고 공정한 경기가 되도록 해야 한다.
- 6.3.3. 레프리는 모든 경기 단계에서 경기를 컨트롤 해야 한다.
- 6.3.4. 레프리는 약한 선수가 불필요하고 과도한 타격을 받지 않도록 보호해야 한다.
- 6.3.5. 레프리는 최종 경기 결과가 공개되고 두 선수가 링을 떠날 때까지 링을 떠나지 않아야 한다. TD 또는 부 TD에 의해 다른 지시가 있을 경우를 제외한다.

6.4. 복장

- 6.4.1. 레프리와 저지는 다음과 같은 복장을 착용해야 한다:
 - 흰색의 짧은 소매, 버튼다운 카라셔츠, 바지에 집어넣어 착용하며, 긴 소매는 TD의 승인을 받아 착용할 수 있다.
 - 검은색 나비넥타이
 - 검은색 바지 (데님 X)
 - 검은색 운동화 (힐 X)
 - 수술용 장갑
- 6.4.2. 레프리와 저지는 검정 벨트를 착용 할 수 있다.
- 6.4.3. 레프리와 저지는 히잡을 착용 할 수 있다.
- 6.4.4. 레프리와 저지는 대회 규칙이나 WB의 요구에 따라 다른 복장을 착용할 수 있다.

6.5. 경기 배정

- 6.5.1. 중립성을 보장하기 위해, 레프리와 저지는 승인된 전자 추첨 시스템을 사용하여 선발되며, TD와 심판 배정 위원의 승인을 받아야 한다. 다만, 전자추첨 시스템이 준비되어 있지 않을 경우 최대한 공정한 배정을 해야한다.
- 6.5.2. 각 레프리와 저지는 서로 다른 국적을 가져야 하며, 경기 참가하는 두 선수와도 다른 국가여야 한다.
- 6.5.3. 레프리와 저지는 경기 참가자의 지배국, 식민지, 또는 의존국의 국적을 가지거나 해당 국가에 거주하지 않아야 한다.
- 6.5.4. 레프리와 저지가 국적을 변경한 경우, 이전 국적의 선수가 참가하는 경기를 심판하지 않는다.
- 6.5.5. 위 지침을 준수할 수 없는 경우, TD와 부 TD는 최종 레프리와 저지의 선정 시 그 이유를 서면으로 기록한다.

6.6. 제재조치

- 6.6.1. WB대회에서 레프리 또는 저지의 성과와 관련된 제재에 대한 결정은 레프리 및 저지 평가자의 평가 결과를 바탕으로 이루어진다. 단, 국내대회 평가는 심판기술위원회 규정에 의한 평가 시스템으로 하고, 제재는 대회에 참가한 기술위원의 심의에 의한다.

- 6.6.2. 레프리 및 저지 성과 모니터링에 사용되는 레프리 및 저지 평가 시스템은 자동화된 프로세스를 사용하며, 레프리 및 저지 평가자의 평가 및 입력을 바탕으로 설정된 기준을 사용하여 성과를 판단한다. 국내대회에서는 심판기술위원회 규정과 데이터에 의한 프로세스에 따라 평가 시스템으로 평가한다.
- 6.6.3. 평가 결과는 레프리 및 저지 평가자에 의해 매일 검토 및 검증된다. 검증된 데이터는 TD와 심판 배정 위원에게 보고된다. 국내대회에서는 대회 종료 후 성과 평가를 하고 다음 대회 시작 전 심판기술위원회에 보고한다.
- 6.6.4. 검증된 평가 결과를 바탕으로, 이 규칙에 따라 레프리와 저지에게 조치나 제재가 가해질 수 있다.
- 6.6.5. 어떠한 이유로 레프리 및 저지 평가를 완전히 수행할 수 없는 경우, TD와 부 TD는 레프리 및 저지의 성과를 모니터링하고 평가하기 위한 대체 프로세스를 승인한다. 대체 방안 사유서와 새로운 프로세스는 서면으로 문서화 된다.
- 6.6.6. 모든 WB 자격을 갖춘 레프리와 저지들은 사전에 동의하는 경우 배경 조사의 대상이 될 수 있다. 복싱 대회의 윤리적 무결성에 위험이 있다고 판단되는 부정행위가 확인된 경우, 해당자는 대회에 배정될 레프리나 저지 명단에서 제외된다.

규칙 7. 경기채점

7.1 채점시스템

- 7.1.1. 모든 경기에서 사용되며, 승인된 채점 시스템 운영자가 이것을 운영한다.
- 7.1.2. 승인된 채점 시스템은 ‘텐 포인트 머스트’ 시스템 이다.

7.2 채점기준

- 7.2.1. 다음 중요도 순으로 3가지 채점 기준을 적용하여 라운드의 승자를 결정한다.
 1. 타겟영역안의 타격수
 2. 기술, 전술적 우월성
 3. 경쟁력
- 7.2.2. 타격이 득점으로 인정되려면 아래의 모든 기준을 충족해야 한다.
 - 타격은 타겟영역안에 깨끗하게 연결되어야 한다.
 - 타격에는 체중과 어깨의 힘이 실려야 한다.
 - 타격은 너클면에 맞아야 한다.
 - 타격은 규칙을 위반하지 않아야 한다.
 - 저지는 타격을 명확히 볼 수 있어야 한다.
 - 7.2.2.1. 타격의 득점수는 라운드의 승자를 결정하는데 가장 중요한 요소로 간주되어야 한다.
 - 7.2.2.2. 타격의 양이 거의 같을 때, 타격의 질이 라운드의 승자를 결정할 수 있다.
 - 7.2.2.3. 채점영역은 머리와 몸의 앞면과 측면으로 정의하고, 구체적으로는 다음과 같다:
 - 이마, 관자놀이, 뺨, 턱을 포함한 얼굴의 앞면과 측면;
 - 턱선까지 뻗어 있는 귀의 앞면;
 - 코와 코를 바로 둘러싼 영역;
 - 턱의 앞쪽 부분과 목전 아래턱;
 - 쇄골에서 벨트라인까지의 가슴 영역;
 - 흉골과 늑골부위, 몸통 옆부분에서 겨드랑이까지;
 - 복부, 특히 벨트라인 위;
 - 몸통 옆부분에서 엉덩이 위까지;
 - 7.2.2.4 머리 뒤, 목, 인후, 척추, 허리또는 벨트라인 아래는 득점 영역에 속하지 않는다.

7.2.3. 득점의 양과 질이 매우 비슷할 경우 라운드의 승자는 기술적, 전술적 우위에 따라 결정된다.

7.2.3.1 기술적 및 전술적 우월성은 다음과 같은 특성을 가질 수 있다:

- 공격과 방어의 조합으로 경기를 컨트롤 하는 선수
- "효과적인 공격성(Effective Aggression)"을 보여주는 선수 (단순히 전진하는 것만으로 "효과적인 공격성"으로 간주되지 않음)
- 경기의 속도를 주도하고 상대를 반응적으로 만드는 선수
- 링 내에서 위치 및 움직임(측면 이동 포함)을 조정하는 선수
- 상대의 리듬을 교란하는 선수
- 상대의 전술적 스타일을 무력화하는 선수 (예: 복서 대 슬러거, 사우스포 대 오소독스)
- 방어 기술(가드, 슬립, 위빙, 패링, 풋워크 등)을 활용하여 유효타를 피하는 선수

7.2.4. 유효타의 양과 질이 거의 동일하고, 어느 선수도 명확한 기술적 또는 전술적 우위를 보이지 않는 경우, 경쟁력이 라운드 승자를 결정하는 중요한 요소가 된다.

7.2.4.1. 경쟁력은 선수의 지속적인 주도권, 적극적인 개입, 그리고 승리하려는 명확한 의지로 측정된다. (단순히 전진하는 것만으로 경쟁력이 우수하다고 판단되지 않음)

7.3. 채점방법(배분)

7.3.1. 10-9 : 치열한 경기

- 득점 타격의 양 차이가 크지 않은 경우에 치열한 경기로 판정한다.
- 두 선수가 득점 타격의 양과 득점 타격의 질에서 동등하게 매치 되고 라운드의 승자가 기술 및 전술적 우월성 또는 경쟁력을 통해 결정된다.
- 두 선수가 득점 타격의 양과 질에서 동등하게 매치되고 라운드의 승자가 기술적, 전술적 우월성 또는 경쟁력을 통해 결정된다.
- 선수가 스탠딩 에잇 카운트로 받거나 녹다운을 당하더라도 라운드가 치열한 경기로 분류될 수 있다.

7.3.2. 10-8 : 명확한 경기

- 득점 타격의 양 차이가 크기 때문에 명확한 승자라고 판정한다.
- 득점 타격의 양 차이가 작고 스탠딩 에잇 카운트 또는 녹다운을 포함할 수도 있는 명확한 승자가 있다.

7.3.3. 10-7 : 완벽한 경기

- 한 선수가 모든 채점 기준에서 다른 선수보다 완전히 우세한 경우 완벽한 경기로 판정한다.
- 득점 타격 수에서 큰 차이가 있는 완벽한 승자가 있으며, 스탠딩 에잇 카운트 또는 녹다운도 포함될 수 있다.

7.4. 각 라운드 종료

7.4.1. "텐 포인트 머스트" 시스템에 따라, 각 저지는 두 선수의 장점을 독립적으로 평가한다. 각 저지는 해당 라운드에서 승리한 선수에게 10점을 부여하고, 패배한 선수에게는 9점 또는 그 이하의 점수를 부여하여 승자를 결정한다.

7.4.2. 패배한 선수에게 부여되는 최소 점수는 7점이며, 이는 상대방이 라운드에서 얼마나 패배했는지에 대한 판단에 따라 달라질 수 있다.

7.4.3. 매 라운드에는 반드시 승자가 선언되어야 한다.

7.4.4. 저지들은 라운드 종료를 알리는 벨이 울린 후 5초 이내에 채점 패드의 버튼을 눌러야 한다. 이 점수는 채점 시스템 운영자와 부 TD가 관리하는 컴퓨터 시스템으로 직접 전송되며, 초기 전송 이후 점수에 대한 수정이나 추가는 불가능하다.

7.4.5. 부여된 점수와 각 점수를 부여한 저지는 공개 표시판과 선수의 코너에서 확인할 수 있으나,

FOP에서 활동중인 레프리와 저지에게는 보이지 않는다.

7.4.6. 경기 진행 중 채점 시스템에 결함이 발생할 경우, 레프리는 5명 저지의 스코어카드와 저지의 이름을 수집하여 부 TD에게 전달한다.

7.5. 경기 종료

7.5.1. 경기 종료 직후, 부 TD의 점수 승인 후에, 아나운서에 의해 점수가 발표되며, 생중계 TV 방송에서도 점수가 즉시 전해진다.

7.5.2. 경기 종료 후, 경기 승자가 발표된 후에만, 부여된 정확한 점수와 각 점수를 부여한 저지가 공개 표시된다. 이 공개 표시판은 또한 각 저지가 두 선수에게 부여한 전체 점수(경고에 따른 감점 포함)를 보여준다.

규칙 8. 경기중 레프리

8.1. 명령과 신호

8.1.1. 레프리는 다음 네 가지 명령어를 사용하여 경기를 컨트롤 한다:

- o “스톱(Stop)” : 선수에게 복싱을 멈추라고 명령할 때 사용
- o “박스(Box)” : 선수들에게 복싱을 시작하거나 계속하라고 명령할 때 사용
- o “브레이크(Break)” : 클린치를 떨어뜨릴 때 사용
- o “타임(Time)” : 타임키퍼와 공 오퍼레이터에게 시간을 멈추라고 명령할 때, 그리고 선수들에게 복싱을 멈추라고 명령할 때 사용

8.1.2. “스톱” 또는 “타임” 명령 후, 레프리는 적절한 설명 신호, 언어적 명령 및/또는 제스처를 사용하여 선수에게 경기 규칙 위반을 지적한다.

8.1.3. 레프리는 선수를 멈추거나 경기를 중단시키거나, 선수들을 분리하기 위해 손으로 선수를 터치할 수 있다.

8.2. 경기 시작 전

8.2.1. 레프리는 선수들을 링에 입장시키기 전에 링이 시각적으로 안전한 상태인지 확인한다.

8.2.2. 레프리는 모든 링사이드 저지와 링사이드 의사가 자리에 있는지 확인한다.

8.2.3. 선수들이 링에 입장한 후, 레프리는 선수들이 규칙에 맞는 적절한 유니폼과 장비를 착용하고 있는지 확인한다.

8.2.4. 레프리는 두 선수를 링 중앙으로 데려가 경기 전 지침을 전달한 후, 각자의 코너로 돌려보낸다.

8.2.5. 심판은 부 TD에게 경기가 시작될 수 있는지 확인하도록 신호를 보내고 확인을 기다린 후, 타임키퍼와 공 오퍼레이터에게 종을 울리라고 신호를 보내며, “박스(Box)”라고 명령하여 경기를 시작한다.

8.3. 경기 중

8.3.1. 레프리는 선수에게 파울 또는 공정한 경기 진행을 위한 기타 사유로 경고를 하거나 주의를 준다.

8.3.2. 녹다운이 발생할 경우, 레프리는 즉시 상대방을 레프리가 지정한 중립 코너로 가서 레프리가 그 자리를 떠나도록 허용할 때까지 그곳에 머무르도록 한다. 상대방이 명령을 따르지 않을 경우, 레프리는 상대방이 명령을 따를 때까지 카운트를 중단한다.

8.3.3. 레프리는 경기가 일방적이고 선수의 안전을 위협한다고 판단되면 어떤 단계에서든 경기를 종

료할 수 있다.

- 8.3.4. 레프리는 선수가 부상을 입었고 그 선수가 경기를 계속하지 말아야 한다고 판단되면 어떤 단계에서든 경기를 종료할 수 있다.
- 8.3.5. 레프리는 선수들이 비활동적이거나 경쟁적이지 않다고 판단되면 어떤 단계에서든 경기를 종료할 수 있다. 이런 경우, 레프리는 한명의 선수 또는 두 선수를 모두를 실격시킬 수 있다.
- 8.3.6. 레프리는 선수가 레프리의 명령에 즉시 따르지 않거나, 레프리에게 공격적이거나 적대적인 행동을 보일 경우 실격시킬 수 있다.
- 8.3.7. 레프리는 심각한 파울을 범한 선수에게 경고 여부와 관계없이 실격시킨다.
- 8.3.8. 레프리는 위 규칙이 경기와 관련이 있거나 적용되는 범위 내에서 해석하며, 규칙에 명시되지 않는 경기 상황에 대해 결정하고 조치할 권한을 가진다.
- 8.3.9. 경기 진행 중 선수의 장비가 풀어진 경우, 문제를 수정할 때까지 경기를 중단한다.
- 8.3.10. 레프리는 시합하는 선수의 상태에 관해 링사이드 닥터(또는 의무진)와 상의할 수 있다.
- 8.3.11. 레프리는 선수를 검사하기 위해 링사이드 닥터(또는 의무진)를 부를 때, 링사이드 닥터(또는 의무진)가 누군가에게 도움을 요청하지 않는 한 심판과 링사이드 닥터(또는 의무진)만 링이나 에이프런에 있어야 한다.
- 8.3.12. 선수가 부상을 입으면 레프리는 부상을 입지 않은 선수에게 중립 코너로 가라고 명령하고, 부 TD에게 부상 이유(특점 타격, 의도하지 않은 파울(우발적 충돌), 또는 의도적인 파울)를 알려준 다음, 부상 당한 선수가 경기를 계속할 수 있는지 링사이드 닥터(또는 의무진)에게 묻는다.
- 8.3.13. 선수가 부상을 입었고 링사이드 닥터(또는 의무진)가 선수가 계속할 수 있다고 레프리에게 알리면 레프리는 경기를 계속하기로 결정할 수 있다.
- 8.3.14. 선수가 부상을 입고 링사이드 닥터(또는 의무진)가 레프리에게 선수가 경기를 계속할 수 없다고 알린 경우 레프리는 경기를 중단하기로 결정할 수 있다.
- 8.3.15. 선수가 부상을 입고 레프리가 부상 원인을 파악하지 못한 경우 심판은 5명(5)의 저지 각자의 의견을 요청하여 전체 또는 다수가 파울이나 특점 타격을 보았는지 확인한다. 그런 다음 레프리는 다음 결정 중 하나를 내린다.
 - 전체 또는 다수가 특점 타격을 본 경우 레프리 중단 경기 - 부상(RSC-I)이 결정된다.
 - 전체 또는 다수가 고의적인 파울을 본 경우 실격(DSQ)이 결정된다.
 - 전체 또는 다수가 고의적이지 않은 파울을 본 경우 저지의 점수표에 따라 결정된다 - 승자(WP)가 결정된다.
- 8.3.16. 레프리가 경기를 중단하기로 결정한 경우, 레프리는 먼저 부기술위원회에게 결정선언과 경기 중단 이유를 알려야 한다. 부 TD는 선언이 이 경기 규칙에 명백히 위배되는 경우 심판에게 알려야 한다.

8.4. 경기 종료 후

- 8.4.1. 경기 종료 후, 레프리는 선수가 규칙 12에 따라 적절한 붕대를 착용하고 있는지 확인한다.
- 8.4.2. 레프리는 선수의 손을 올리거나 양손으로 승자를 가리켜 표시한다.
- 8.4.3. 레프리는 경기 결과가 발표된 후에만 선수의 손을 들어 승자를 표시한다.
- 8.4.4. 경기의 승자가 발표되면, TD의 특별한 지시가 있지 않는 한 레프리는 링 중앙에 위치하여 각 선수의 한 손씩을 가리키고 TD의 별도 지시가 없는 한 메인 TV 카메라를 향해 승리한 선수의 손을 들어야 한다. 부득이한 경우 예외로 한다.

8.5. 파울

- 8.5.1. 허리 아래 타격 (로우블로우)

- 8.5.2. 머리로 타격
 - 8.5.3. 어깨로 타격
 - 8.5.4. 팔뚝이나 팔꿈치로 타격
 - 8.5.5. 오픈으로 타격
 - 8.5.6. 글러브의 안쪽으로 타격
 - 8.5.7. 손목이나 손의 옆면으로 타격
 - 8.5.8. 상대방의 등, 특히 목 뒤나 머리 뒤를 타격
 - 8.5.9. 상대방의 신장 부위를 타격
 - 8.5.10. 회전 타격이나 백핸드 펀치로 상대방을 타격
 - 8.5.11. 잡기
 - 8.5.12. 잡고 타격
 - 8.5.13. 상대방의 팔이나 머리를 잡거나, 상대방의 팔 아래로 자신의 팔을 밀어넣는 것
 - 8.5.14. 발 걸기
 - 8.5.15. 발로 차기
 - 8.5.16. 버팅
 - 8.5.17. 목 조르기
 - 8.5.18. 잡아당기기
 - 8.5.19. 깨물기
 - 8.5.20. 상대방이나 레프리에게 침 뱉기
 - 8.5.21. 고의적으로 마우스피스를 뱉어냄
 - 8.5.22. 속이기/시뮬레이션
 - 8.5.23. 밀기
 - 8.5.24. 팔이나 팔꿈치로 상대방의 얼굴을 밀기
 - 8.5.25. 상대방의 머리를 뒤로 밀기
 - 8.5.26. 로프를 잡고 공격하거나 로프를 부당하게 사용하는 것
 - 8.5.27. 눕기, 레슬링, 클린치 상태에서 던지기
 - 8.5.28. 다운되었거나 일어나는중인 상대방을 공격하기
 - 8.5.29. 상대방의 허리 아래로 몸을 낮추기
 - 8.5.30. 방어만 하거나 의도적으로 넘어지기, 도망가기 등을 돌려 타격을 피하는것
 - 8.5.31. 레프리 허락없이 말하기
 - 8.5.32. “브레이크” 명령 후 뒤로 물러서지 않기
 - 8.5.33. 레프리가 “브레이크”를 명령한 직후에 상대방을 공격하려 하거나, 뒤로 물러서기 전에 공격
 - 8.5.34. 레프리에게 공격적이거나 공격적인 행동을 하는 것
 - 8.5.35. 상대방의 시야를 방해하기 위해 앞손을 뻗는 것
- 8.6. 녹다운
- 8.6.1. 선수는 다음과 같은 경우 녹다운으로 간주한다:
 - 타격이나 연속 타격으로 인해 발 이외의 신체 부분이 바닥에 닿은 경우
 - 타격이나 연속 타격으로 인해 로프에 기대게 된 경우
 - 타격이나 연속 타격으로 인해 선수의 일부 또는 선수가 로프 밖으로 나간 경우
 - 강한 펀치 후에 넘어지지 않고 로프에 기대지 않았지만 부상이 고려되어 스탠딩 8카운트가 필요한 경우
 - 8.6.2. 녹다운 발생 시, 레프리는 “스톱”이라고 말한 후 카운트를 시작해야 하며,

- 선수가 계속 싸울 수 있는 경우에는 1부터 8까지 카운트 하고,
- 선수가 계속 싸울 수 없는 경우에는 1부터 10까지 카운트 한다.
- 8.6.3. 레프리는 1초 간격으로 카운트하며, 각 초를 손으로 표시하여 녹다운된 선수가 카운트를 인식할 수 있도록 한다.
- 8.6.4. 양 선수가 동시에 녹다운 경우, 두 선수 중 한 명이라도 계속 녹다운 상태에 있으면 카운트는 계속된다.
- 8.6.5. "One(1)"이 카운트되기 전에는 선수가 녹다운된 시점부터 "One(1)"을 할 때까지 최소 1초의 간격이 경과해야 한다.
- 8.6.6. 선수가 타격으로 녹다운된 후, 8카운트가 진행된 상태에서 경기가 계속되더라도 추가적인 타격 없이 선수가 다시 넘어지면, 레프리는 8에서 10까지 카운트를 해야 한다.
- 8.6.7. 선수가 타격으로 녹다운된 경우, 선수가 레프리의 의무 8카운트를 다 새기 전 경기를 계속할 수 있거나 라운드가 종료되더라도 레프리가 의무 8카운트를 할 때까지 경기가 계속되지 않는다.
- 8.6.8. 라운드 종료 시 선수가 녹다운 된 경우, 레프리는 라운드가 끝났음에도 불구하고 선수가 더 이상 녹다운 상태가 아닐 때까지 카운트를 계속한다.
- 8.6.9. 레프리가 10카운트까지 진행할 경우, 해당 선수는 라운드 종료와 관계없이 녹아웃(KO)으로 경기를 패배한 것으로 간주 된다. (중이 울린다고 선수가 구제되지 않는다)

8.7. 의무 카운트 제한

8.7.1. 엘리트, U19, U17 연령 카테고리:

- 한 라운드에서 최대 세 번(3회)의 8 카운트가 허용
- 한 경기에서 최대 네 번(4회)의 8 카운트가 허용

8.7.2. U15 연령 카테고리:

- 한 라운드에서 최대 두 번(2회)의 8 카운트가 허용
- 한 경기에서 최대 세 번(3회)의 8 카운트가 허용

8.7.3. 반칙으로 인한 타격의 경우 8 카운트는 필수 카운트 제한에 포함되지 않는다.

8.8. 링 밖으로 나간 선수

8.8.1. 선수가 적법한 타격에 의해 링 밖으로 나간 경우, 선수는 8 카운트 후 30초 이내에 도움 없이 링으로 돌아올 수 있어야 한다. 만약 시간 안에 링으로 돌아오지 못할 경우, 해당 선수는 RSC로 패배한 것으로 간주된다.

8.8.2. 선수가 링 밖으로 밀려나간 경우, 선수는 링으로 돌아오기 위해 60초가 주어진다.(8 카운트 필요 없음). 만약 선수가 주어진 시간 내에 링으로 돌아오지 못하거나 링으로 돌아왔지만 경기를 계속할 수 없다면, 레프리는 링사이드 닥터(또는 의무진)에게 선수를 검사하도록 요청한다.

○ 링사이드 닥터(또는 의무진)가 선수가 경기를 계속하기에 적합하지 않다고 할 경우, 상대방은 DSQ로 패배한다.

○ 링사이드 닥터가 선수가 경기를 계속하기에 적합하다고 할 경우, 레프리는 반칙을 한 선수에게 경고를 주고 경기를 재개한다.

8.8.3. 선수가 자발적으로 링 밖으로 떨어진 경우, 선수는 8 카운트 없이 30초 이내에 링으로 돌아올 수 있어야 한다. 만약 시간 내에 선수가 링으로 돌아오지 못할 경우, 해당 선수는 RSC로 패배한 것으로 간주 된다.

8.9. 마우스피스 떨어짐

8.9.1. 레프리는 타격을 받지 않고 고의적으로 마우스피스를 뱉어낸 선수에게 의무적으로 경고를 준다.

8.9.2. 레프리는 마우스피스가 세 번째로 떨어진 선수에게 의무 경고를 부여한다.

8.10. 로우블로우

8.10.1. 로우블로우 후, 피해를 입은 선수가 불평하지 않고, 타격이 심하지 않고 의도적이지 않은 경우, 레프리는 경기를 중단하지 않고 시그널로 파울을 알린다.

8.10.2. 로우블로우 후, 피해를 입은 선수가 타격의 심각성에 대해 불평할 경우, 레프리는 두 가지 선택이 있다:

- o 의도적이고 강한 타격인 경우, 레프리는 즉시 파울을 범한 선수를 실격시킨다.
- o 레프리는 8카운트를 시작한다.

8.10.3. 로우블로우 후, 피해를 입은 선수가 타격의 심각성에 대해 불평하여 레프리가 8카운트를 시작한 경우, 레프리는 추가로 두 가지 선택이 있다:

- o 피해를 입은 선수가 경기를 계속할 수 있는 경우, 레프리는 파울을 범한 선수에게 경고를 주고 경기를 계속한다.
- o 피해를 입은 선수가 8초 카운트 후에도 계속 경기를 계속할 수 없는 경우, 레프리는 최대 1분 30초 (90초) 동안 회복할 시간을 부여한다.

8.10.4. 로우블로우 후, 레프리가 피해를 입은 선수의 불평으로 8초 카운트를 실시하고, 1분 30초 (90초) 회복 시간을 부여한 경우, 레프리는 추가로 두 가지 선택이 있다:

- o 피해를 입은 선수가 계속 경기를 진행할 수 있는 경우, 레프리는 파울을 범한 선수에게 경고를 주고 경기를 계속한다.
- o 피해를 입은 선수가 여전히 경기를 계속할 수 없는 경우, 레프리는 상대방을 RSC-I로 승자로 선언한다.

8.11. 주의, 경고, 실격 (Caution, Warning, Disqualification)

8.11.1. 레프리의 재량에 따라, 지시를 따르지 않거나 규칙에 어긋나는 행동을 하거나 비신사적인 방식으로 싸우거나 파울을 범하는 선수에게 주의, 경고 또는 실격 조치를 취할 수 있다.

8.11.2. 선수가 경기 중 세 번째 경고를 받을 경우, 레프리는 자동으로 실격 처리를 한다.

8.11.3. 레프리가 선수에게 경고를 주고자 할 경우, 먼저 “스톱 (Stop)”이라고 말하고 선수에게 위반 사항을 시연한 다음, 부 TD에게도 시연한다.

8.11.4. 레프리가 선수에게 경고를 줄 경우, 부 TD는 경고를 기록하고 오퍼레이터에게 통보한다. 오퍼레이터는 스코어링 시스템에 경고를 기록하며, 각 경고은 해당 선수의 총 점수를 저지마다 1점씩 감소시킨다.

8.11.5. 상대방이 헤드버트(headbutt) 또는 부상이나 출혈을 유발하지 않는 기타 심각한 반칙성 타격을 받을 경우, 레프리는 파울을 범한 선수에게 경고를 준다.

8.11.6. 상대방이 헤드버트 또는 기타 심각한 반칙성 타격을 받았고 이것이 실격을 부를 정도로 심각하다고 판단되면, 레프리는 파울을 범한 선수를 실격시킬 수 있다.

8.11.7. 상대방이 헤드버트 또는 기타 불법 타격으로 부상이나 출혈을 입었을 경우, 레프리는 파울을 범한 선수를 실격시킨다.

8.11.8. 만약 레프리가 보지 못한 파울이 있다고 판단할 경우, 레프리는 링사이드 저지들에게 상담할 수 있다.

8.11.9. 경기 후 선수의 핸드 랍이나 봉대 이상(변칙)이 발견되었을 때, 레프리는 이것이 선수에게 이점을 제공했다고 판단되면, 즉시 선수를 실격시킨다.

규칙 9. 경기 판정

9.1. Win on Points (WP)

- 9.1.1. 경기 종료 시, 각 저지는 선수의 총 점수를 기준으로 승자를 결정한다. 승자는 승인된 스코어링 시스템을 통해 만장일치 또는 엇갈린 판정으로 결정된다.
- 9.1.2. 만장일치 점수에 의한 승리는 다섯 (5)명의 저지가 모두 같은 선수를 승자로 지명할 때 선언된다.
- 9.1.3. 엇갈린 판정에 의한 승리는 다음과 같은 경우에 선언된다:
 - o 세 (3)명의 저지가 한 (1)선수를 승자로 지명하고 나머지 두 (2)명의 저지는 다른 선수를 승자로 지명하거나 무승부로 판단할 때; 또는
 - o 네 (4)명의 저지가 한 (1)선수를 승자로 지명하고 나머지 한 명의 저지가 다른 선수를 승자로 지명하거나 무승부로 판단할 때
- 9.1.4. 경기 종료 시 각 저지가 부여한 총 점수(감점 포함)가 동일할 경우, 동일 점수를 가진 저지에게 다음과 같은 경우에 승자를 결정하도록 요청할 수 있다:
 - o 한 (1)명 저지의 점수가 같고 나머지 네 (4)명 저지의 점수가 균등하게 나뉘어 있을 때; 또는
 - o 두 (2)명 저지의 점수가 같고 나머지 세 (3)명 저지가 일치된 점수를 주지 않았을 때; 또는
 - o 세 (3)명 이상의 저지의 점수가 같을 때.
- 9.1.5. 저지는 경기가 종료될 때까지 각 선수에 대해 라운드 점수를 매긴다. 점수에서 앞서 있는 선수가 승자로 선언된다. 경기가 멈춘 라운드도 점수에 포함되며, 부분 라운드일 경우에도 적용된다.
- 9.1.6. 비의도적인 반칙으로 인해 부상이 발생하고 경기 종료 시 심판이 경기를 중지한 경우, WP 판정이 적용된다.
- 9.1.7. 양 선수가 동시에 부상을 입어 레프리가 경기 종료를 결정한 경우, WP 판정이 적용된다.
- 9.1.8. WP 판정은 다음과 같은 상황으로 인해 레프리가 경기를 종료한 경우에 적용된다: 링의 파손, 조명 공급 실패, 자연 재해 또는 기타 유사한 예기치 못한 조건. 단, 이러한 상황이 첫 번째 라운드가 끝난 이후에 발생한 경우에만 적용된다.
- 9.1.9. 결승 경기에서 더블 녹아웃(DKO)이 발생한 경우 WP 결정이 적용된다.
- 9.1.10. 첫 번째 라운드 이후에 불가항력의 사유로 경기가 중단되면, 경기는 종료되며 점수가 최종적으로 간주 된다.

9.2. Referee Stops Contest (RSC)

- 9.2.1. 레프리가 한 선수가 압도적으로 과도한 타격을 받거나 강한 타격을 받고 있다고 판단하는 경우, 경기는 중단되며 상대방 선수가 RSC로 승리로 선언된다.
- 9.2.2. 선수가 서 있으며 계속할 수 없거나 8 카운트 후에도 계속하지 못하는 경우, 상대방 선수가 RSC로 승리로 선언된다.
- 9.2.3. 선수가 라운드 사이의 휴식 시간 후에 즉시 복싱을 재개하지 못하는 경우, 상대방 선수가 RSC로 승리로 선언된다.
- 9.2.4. 선수가 타격으로 링 밖으로 나간 후 30초 이내에 링에 돌아오지 않으면, 상대방 선수가 RSC 승리로 선언된다.
- 9.2.5. 링사이드 의사는 선수가 과도한 타격을 받았다고 판단할 경우 레프리에게 경기를 종료하라고 조언할 수 있다. 이 경우 상대방 선수가 RSC로 승리로 선언된다.

9.3. Referee Stops Contest-Injury (RSC-I)

- 9.3.1. 선수가 레프리의 판단에 따라 타격으로 인해 부상이 지속되거나 악화되어 계속할 수 없는 경우, 경기는 중단되며 상대방 선수가 RSC-I 승리로 선언된다.

9.3.2. 레프리의 판단에 따라 타격과 반칙이 아닌 부상으로 인해 계속할 수 없는 경우, 경기는 중단되며 상대방 선수가 RSC-I 의한 승리로 선언된다.

9.3.3. 선수가 로우블로우를 당하여 1분 30초 후에도 회복되지 않는 경우, 상대방 선수가 RSC-I 승리로 선언된다.

9.4. Abandonment (ABD)

9.4.1. 선수가 시합중 언제든지 스스로 기권하는 경우 상대방은 ABD에 의한 승자로 선언된다.

9.4.2. 만약 두 번째 라운드 시작 후 타울을 링에 던지는 것 (심판이 카운트를 셀때를 제외하고), 또는 쉬는시간 경기를 계속하지 않겠다는 결정을 명확히 나타내는 경우 상대방은 ABD에 의한 승자로 선언된다.

9.4.3. 만약 선수가 경기 중 콘택트 렌즈를 잃어버린 경우 선수가 경기를 계속할 수 없다고 하면 레프리는 경기를 종료하고 ABD에 의해 상대방을 승자로 선언한다.

9.5. Disqualification (DSQ)

9.5.1. 선수가 어떤 이유로든 실격된 경우, 상대방 선수가 DSQ 승리로 선언된다.

9.5.2. 레프리가 의도적인 반칙으로 선수가 부상을 입었고 이로 인해 부상을 당한 선수가 계속 진행할 수 없다 판단한 경우, 파울을 범한 선수가 실격되며 부상을 입은 선수가 DSQ 승리로 선언된다.

9.5.3. 경기에서 세 번째 경고는 자동으로 선수를 실격시키며, 상대선수가 DSQ 승리로 선언된다.

9.5.4. 두 선수가 모두 실격될 경우, Walkover를 포함하여 두 선수 모두 BDSQ로 패배한다.

9.5.5. 경기가 준결승전 전에 두 선수가 모두 실격될 경우, 다음 라운드에서 그들의 상대 선수는 Walkover로 승리한다.

9.5.6. 결승에서 두 선수가 모두 실격될 경우(BDSQ), 두 선수 모두 은메달이 수여된다.

9.6. Disqualification for Unsportsmanlike Behaviour (DQB)

9.6.1. 선수가 비신사적인 행동(예: 레프리, 저지, TD, 팀 관계자, 상대선수 또는 기타 인물에 대한 폭행이나 공격적 행동 등)으로 실격된 경우, 상대방 선수가 DQB로 승리로 선언된다. 실격된 선수는 월드복싱이 정하는 제재를 받게 된다.

9.6.2. 레프리가 DSQ로 승자를 선언한다. 비신사적인 행동에 대해서는 오직 TD만이 결과를 DQB로 조정할 권한을 갖는다.

9.6.3. 두 선수가 모두 비신사적인 행동으로 실격된 경우, 두 선수 모두 메달을 받을 자격이 없다.

9.7. Knockout (KO)

9.7.1. 만약 선수가 다운되었고, 10(count)까지 일어나서 복싱을 재개하지 못하면, 상대방 선수가 KO승리로 선언된다.

9.7.2. 응급 상황이 발생하여 레프리가 카운트를 중단하거나 링사이드 닥터(또는 의무진)를 부른 후, 선수가 10(count)까지 일어나지 못할 경우, 상대방 선수가 KO 승리로 선언된다.

9.7.3. 레프리가 “Ten” (“10”)이라고 선언한 후에는 경기가 종료되며 KO로 결정된다. 레프리는 선수가 즉각적인 의학적 도움이 필요하다고 판단될 경우 카운트를 중단할 수 있으며, 판정은 KO가 된다.

9.7.4. 더블 KO (DKO)가 발생할 경우, 두 선수 모두 DKO로 패배하게 된다.

9.7.5. 결승에서 DKO가 발생할 경우, 규칙에 따라 승자는 WP로 판정한다.

9.8. Win by Walkover (WO)

9.8.1. 만약 선수가 링에 완전히 복장을 갖추고 준비가 되어 있는데도 상대 선수가 링에 나타나지

않거나, 종이 올린 후 최대 1분이 경과 하였음에도 나타나지 않을 경우, 레프리는 링에 있는 선수를 WO 승리로 선언한다.

- 9.8.2. 선수가 의료 검사나 일일 계체량에 실패할 경우, 상대 선수가 WO로 승리한다. 해당 경기는 FOP에서 진행되지 않으며, 결과는 공식적으로 발표된다.
- 9.8.3. DSQ로 승리한 선수가 같은 대회 다음 라운드에 참가할 수 없다고 선언될 경우, 상대 선수가 WO로 승리한다.
- 9.8.4. 준결승 전에 시합에서 두 선수 모두 경기 불가능하여 경기가 진행되지 않을 경우, 다음 라운드의 상대 선수가 WO로 승리한다.
- 9.8.5. 준결승 경기가 의료 사유나 불가항력으로 인해 진행되지 않을 경우, 두 선수 모두 다른 준결승 패자와 함께 동메달을 수여받는다.
- 9.8.6. 두 준결승 경기가 모두 진행되지 않을 경우, 4명의 선수가 3위로 순위가 매겨진다.
- 9.8.7. 두 선수 모두 당일계체량에 실패하거나 나타나지 않아 결승 경기가 진행되지 않을 경우, 두 선수 모두 결승에서 실격되며 은메달이 수여된다.
- 9.8.8. 결승 경기가 의료 결정이나 불가항력으로 인해 진행되지 않을 경우, 두 선수 모두 은메달을 수여 받는다.

9.9. 예상치 못한 상황의 경기

- 9.9.1. 레프리는 링의 붕괴, 조명 공급의 실패, 자연 재해 또는 유사한 예기치 않은 상황 등 선수나 레프리의 통제를 벗어난 상황으로 인해 경기를 종료할 수 있다.
- 9.9.2. 첫 번째 라운드 동안 경기가 중단되고 완료할 수 없는 경우, 경기는 같은 날(가능하면 같은 세션 내에) 재편성된다. 결정은 TD가 한다.
- 9.9.3. 만약 결승 경기 중 첫 번째 라운드 동안 경기가 중단되고 완료할 수 없는 경우, 경기는 취소되며 두 선수 모두 은메달을 받는다.

9.10. 소청

- 9.10.1. WB는 대회에서 어떤 항의나 항소도 허용되지 않으며, 경기 결과는 최종 결정이다.

규칙 10. 기술위원 (TOs)

10.1. 기술위원 위치

- 10.1.1. 기술대표(The Technical Delegate)
- 10.1.2. 부 기술대표(The Deputy Technical Delegate)
- 10.1.3. 심판 배정 위원(The Draw Commissioner)
- 10.1.4. 링사이드 닥터(The Ringside Doctor)(또는 의무진)
- 10.1.5. 레프리 및 저지 평가자(The Referee and Judge Evaluator)
- 10.1.6. 레프리 및 저지 코디네이터(The Referee and Judge Coordinator)
- 10.1.7. 장비 관리자(The Equipment Manager)
- 10.1.8. 컷 테크니션(The Cut Technician)
- 10.1.9. 타임키퍼 & 공관리자(The Timekeeper & Gong Operator)
- 10.1.10. 아나운서(The Announcer)

10.2. 기술위원(Technical Official) 권한

- 10.2.1. 청렴성 또는 윤리적인 이유로 인해 과거에 징계기록이 존재한 자는 기술위원(이하 TO)으로 임명될 수 없다.
 - 10.2.2. TO의 복장 규정은 엄격히 '정장'으로 통제되며 WB에서 승인한 유니폼이 제공되는 경우는 예외로 한다.
 - 10.2.3. WB대회에서 동일 국적의 TO는 2명까지 허용된다.
 - 10.2.4. WB대회에서 TO는 자신이 출생한 국가 또는 거주하고 있는 국가의 선수가 출전하는 경기에 참여할 수 없으며, 그 경기의 선수와 동일한 여권이나 유사한 난민 신분증을 가진 경우에도 해당 경기에 참여할 수 없다.
 - 10.2.5. WB대회에서 TO는 이해상충 상황을 TD 또는 부 TD에게 선언하고 보고해야 한다.
 - 10.2.6. WB에서 인정한 모든 TO는 사전동의가 있는 경우 신원조사를 받을 수 있다. 선수와 복싱대회의 윤리적 건정성에 위험을 초래할 수 있는 부정행위가 확인된 경우, 해당 개인은 복싱 대회 심판 및 TO 후보자 명단에서 제외된다.
- 10.3. 기술대표(The Technical Delegate)
- 10.3.1. 기술대표(이하 TD)는 반드시 WB 인증을 받은 자만이 WB 대회에 임명될 수 있다.
 - 10.3.2. TD는 WB대회가 개최되는 국가의 국적을 가질 수 없다.
 - 10.3.3. 현역 심판 또는 선수는 TD로 임명될 수 없다.
 - 10.3.4. TD가 대회장에 참석하지 않으면 경기를 시작할 수 없다.
 - 10.3.5. TD가 부재한 경우, 가장 선임인 부 TD가 TD의 역할을 대신할 수 있다. WB대회에 TO로 참가한 횟수를 선임 기준으로 하며 대회 시작 전에 TD가 이를 발표해야 한다.
 - 10.3.6. WB대회 시작 전에 TD는 팀 관계자들과 테크니컬 미팅을 진행해야 한다.
 - 10.3.7. TO는 경기가 적절하게 운영되도록 경기장에 선수, 심판, TO의 구역을 관리할 책임이 있다.
 - 10.3.8. TD는 모든 경기 판정사항을 감독 할 책임이 있다.
 - 10.3.9. TD는 레프리 및 저지 평가자로부터 심판들의 판정에 대한 점수를 검토하고 피드백을 받아야 한다.
 - 10.3.10. TD는 수석 레프리 및 저지 평가자가 주재하는 일일 심판 평가회의에 참석해야 한다.
 - 10.3.11. 일일 심판 평가 회의에 따라 TD는 해당 회의가 평가 기준을 준수하는지 감독할 책임이 있다.
 - 10.3.12. TD는 일일 기술위원(TO)회의에 참석해야 한다.
 - 10.3.13. WB대회에서 TD는 WB의 기준에 따라 TO를 평가하고 그 결과를 WB 대회위원회에 전달해야 한다.
 - 10.3.14. 경기에 임명된 TO가 부재한 경우, TD는 대회에 참석한 임원 중 대체 임원을 임명할 수 있다.
 - 10.3.15. 불가항력적인 사유로 경기를 진행할 수 없는 경우, TD는 경기가 원활히 재개될 수 있을때 까지 경기를 중단할 수 있다.
 - 10.3.16. WB대회 중 임명된 TD는 부적절한 행동을 보이는 사람들에게 주의, 경고를 주거나 퇴장시킬 수 있다.
 - 10.3.17. TD는 자신이 출생한 국가나 거주하고 있는 국가의 선수가 참가하는 경기에서는 경기를 운영할 수 없으며, 선수와 동일한 여권이나 유사한 난민 신분증을 가진 경우에도 해당된다. 다른 이해 상충사항도 반드시 선언해야 한다.
- 10.4. 부 기술대표(Deputy Technical Delegate)
- 10.4.1. 부 기술대표(이하 부TD)는 경기규칙에 달리 명시하지 않는 한 WB대회에 위촉받기 위해서는 WB의 인증을 받아야 한다.

10.4.2. 부 TD는 WB대회가 열리는 국가의 국적을 가질 수 없으며, 대회 규정에 별도의 명시가 없는 한 임명된 TD와 다른 국적을 지닌 자여야 한다.

10.4.3. 현역 심판 또는 선수는 부 TD로 임명될 수 없다.

10.4.4. WB대회에서 부 TD는 임명된 TD와 동일한 임무를 수행하며, 경기의 모든 대회측면에 대한 책임이 있다.

10.5. 심판 배정 위원(The Draw Commissioner)

10.5.1. 심판 배정 위원은 경기규칙에 달리 명시하지 않는 한 WB대회에 위촉받기 위해서는 WB의 인증을 받아야 한다.

10.5.2. 현역 심판 또는 선수는 심판 배정 위원으로 임명될 수 없다.

10.5.3. 심판 배정 위원은 심판 배정 규정을 준수해야 한다.

10.5.4. 심판 배정 위원은 수석 레프리 및 저지 평가자가 주재하는 일일 심판 평가회의에 참석해야 한다. 이 회의에서 심판 배정 위원은 당일 적용될 배정 기준에 대한 안내를 받는다.

10.5.5. 심판 배정 위원은 컴퓨터화된 심판 배정 전에 모든 실제 기준을 점수 시스템 운영자에게 지정해야 한다. 기준은 중립성 원칙에 부합해야 한다.

10.5.6. 심판 배정 위원은 심판 배정이 중립성 원칙에 부합하도록 보장해야 한다.

10.5.7. 심판 배정 이후, 변경 요청은 특별한 상황에서만 가능하며 심판 배정 규정을 따라야 한다.

10.5.8. 심판 배정 위원은 레프리 및 저지 평가자를 위한 순환 근무 일정을 작성하고 적용 해야 한다.

10.6. 링사이드 닥터(The Ringside Doctor)(또는 의무진)

10.6.1. 링사이드 닥터(또는 의무진)는 경기규칙에 달리 명시하지 않는 한 WB대회에 위촉받기 위해서는 WB의 인증을 받아야 한다.

10.6.2. WB대회 개최시, 모든 세션에 최소 1명에서 2명의 링사이드 닥터(또는 의무진)가 링사이드에 배치되어야 한다.

10.6.3. WB대회 중 긴급 상황으로 임명된 링사이드 닥터(또는 의무진)가 업무를 수행할 수 없는 경우, TD는 현지 의사나 팀 닥터(또는 의무진)를 링사이드 닥터(또는 의무진)로 임명할 수 있다.

10.6.4. 링사이드 닥터(또는 의무진)는 WB대회 WB의료지침을 준수해야 한다.

10.6.5. 링사이드 닥터(또는 의무진)는 당일 계체량 시 의료검진을 수행한다.

10.6.6. 링사이드 닥터(또는 의무진)는 첫 번째 경기가 시작되기 한 시간 전에 도착하여 각 대회일의 마지막 경기가 끝난 후 선수들을 확인할 때까지 임무를 수행한다.

10.6.7. 링사이드 닥터(또는 의무진)는 경기 중 수술용 장갑을 착용 한다.

10.6.8. 경기 중 링사이드 닥터(또는 의무진)는 심판의 요청에 따라 경기에 참가 중인 선수의 상태에 대해 의견을 제시할 수 있다.

10.6.9. 링사이드 닥터(또는 의무진)는 부상을 최대 1분간 치료할 수 있으며, 각 선수당 경기 중 한 번만 치료할 수 있다.

10.6.10. 링사이드 닥터(또는 의무진)는 도핑 방지 관련 업무를 지원 한다.

10.6.11. 링사이드 닥터(또는 의무진)는 WB대회 시작 전 임명된 심판에 대한 의료검진을 수행 한다.

10.6.12. 각 세션 시작 전, 링사이드 닥터(또는 의무진)는 WB의료지침에 따라 구급차, 휴대용 산소 탱크, 들것을 포함한 의료 용품을 점검해야 한다.

10.6.13. 선수가 의식을 잃은 경우, 심판과 링사이드 닥터(또는 의무진)만 링 안에 남을 수 있으며, 추가 지원 요청은 링사이드 닥터(또는 의무진)에게만 허용된다.

10.6.14. 선수가 1분이상 의식을 잃은 경우, 가능한 경우 신경외과병동이 있는 가장 가까운 병원의

로 선수를 이송하여 추가 평가를 받게 해야 한다. 뇌진탕이 의심되는 선수는 링사이드 닥터(또는 의무진)에 의해 병원으로 이송될 수 있다.

- 10.6.15. 의식을 잃지 않은 KO나 RSC 상황이 발생한 경우, 링사이드 닥터(또는 의무진)는 즉시 선수를 락커룸에서 검사하여 부상의 정도나 추가치료 관찰 및 입원 여부를 판단해야 한다.
- 10.6.16. 링사이드 닥터(또는 의무진)는 부상당한 선수에게 치료를 권장할 수 있다.
- 10.6.17. 링사이드 닥터(또는 의무진)는 선수의 “경기 적합 여부”를 결정할 수 있다.
- 10.6.18. 링사이드 닥터(또는 의무진)는 선수에게 제한 기간 또는 보호 위생 조치가 명령된 경우, 의료 경기 보고서를 작성해야 한다. 링사이드 닥터(또는 의무진)는 보고서 사본을 WB에 제출해야 한다.
- 10.6.19. 경기 중 선수가 계속 경기 할 수 없다고 판단될 경우, 링사이드 닥터(또는 의무진)는 부 TD 또는 TD에게 경기를 중단해 줄 것을 요청할 수 있다.

10.7. 레프리 및 저지 평가자(The Referee and Judge Evaluator)

- 10.7.1. 레프리 및 저지 평가자는 반드시 국제 수준의 전직 심판이어야 하며, WB 인증을 받은 자만이 WB 대회에 임명될 수 있다.
- 10.7.2. 현역 심판 또는 선수는 레프리 및 저지 평가자로 임명될 수 없다.
- 10.7.3. 레프리 및 저지 평가자는 경기 후 피드백과 분석을 제공하기 위해 일일 심판 평가회의에 참석해야 한다.
- 10.7.4. 레프리 및 저지 평가자는 R&J sanctions를 확인하기 위해 일일 성과 회의에 참석 해야 한다.
- 10.7.5. 레프리 및 저지 평가자는 레프리 및 저지의 판정을 평가해야 한다.
- 10.7.6. 레프리 및 저지 평가자는 경기장에서 멀리 떨어진 라이브 비디오 스트림을 통해 저지평가를 하도록 배정될 수 있다.
- 10.7.7. R&J평가자는 각 라운드마다 채점하여 저지의 점수와 비교해야 한다.
- 10.7.8. 선임 R&J평가자가 요구하는 경우, R&J평가자는 일일 회의에 참석해야 한다.
- 10.7.9. 선임 R&J평가자는 R&J평가자/옵저버의 대변인으로 선정된 사람이다. 이 직책은 R&J평가 그룹이 지침을 따르고 있는지 확인하고, R&J 및 기타 TO와의 모든 회의에서 그룹을 대신하여 피드백을 전달하는 일을 담당한다.

10.8. 레프리 및 저지 코디네이터(The Referee and Judge Coordinator)

- 10.8.1. 레프리 및 저지 코디네이터는 경기규칙에 달리 명시하지 않는 한 WB 대회에 위촉받기 위해서는 WB의 인증을 받아야 한다.
- 10.8.2. 레프리 및 저지 코디네이터는 심판 배정 위원으로부터 각 경기별 심판 임명 정보를 수집한다.
- 10.8.3. 레프리 및 저지 코디네이터는 심판 대기실에서 심판들을 FOP(Field of Play) 주변의 지정된 구역으로 적시에 안내한다.
- 10.8.4. 레프리 및 저지 코디네이터는 심판에게 FOP로 입장할 것을 알리고 각자가 올바른 위치에 있도록 관리한다.
- 10.8.5. 레프리 및 저지 코디네이터는 해당 경기에 배정된 심판의 정보를 아나운서, 평가자 그리고 TD에게 전달한다.
- 10.8.6. 레프리 및 저지 코디네이터는 경기가 종료된 후 심판들이 질서 있게 퇴장할 수 있도록 관리한다.

10.9. 장비 관리자(The Equipment Manager)

- 10.9.1. 장비 관리자는 경기규칙에 달리 명시하지 않는 한 WB 대회에 위촉받기 위해서는 WB의 인

증을 받아야 한다.

- 10.9.2. 현역 심판 또는 선수는 장비 관리자로 임명될 수 없다.
- 10.9.3. 장비 관리자는 WB 규정에 부합하는 모든 선수의 장비, 장비 배포 및 취급을 확인해야 한다.
- 10.9.4. 장비 관리자는 모든 선수의 대회 관련 장비 그리고 배포를 담당한다.
- 10.9.5. 장비 관리자는 선수를 링까지 에스코트하는 자원봉사자, 글러브와 헤드기어를 다루는 자원봉사자, 핸드랩을 배포하는 자원봉사자, 그리고 장비 보관을 담당하는 자원봉사자들을 관리 한다.
- 10.9.6. 장비 관리자는 선수와 그들의 장비를 FOP 입장 전 점검 해야 한다.
- 10.9.7 장비 관리자는 세컨들이 올바른 복장을 착용하고 허가된 장비만을 FOP에 반입하는지 점검 해야 한다.
- 10.9.8. 장비 관리자는 AD(Accreditation)를 소유한 적절한 세컨만이 경기장에 입장하도록 확인해야 한다.
- 10.9.9. 장비 관리자는 선수들이 FOP 입장이 호명되기 전 호출 구역에서 대기하도록 조율한다.

10.10. 컷 테크니션(The Cut Technician)

- 10.10.1. 컷 테크니션은 경기규칙에 달리 명시하지 않는 한 WB대회에 위촉받기 위해서는 WB의 인증을 받아야 한다.
- 10.10.2. 컷 테크니션은 선수가 글러브를 착용하기 전 프로 핸드랩을 점검하며, WB 규정을 준수하지 않을 경우에만 개입한다.
- 10.10.3. 컷 테크니션은 WB대회 기간 동안 인증된 팀 임원들을 대상으로 핸드랩 워크숍을 진행할 수 있다.

10.11. 타임키퍼와 공 오퍼레이터(The Timekeeper and Gong Operator)

- 10.11.1. 타임키퍼와 공 오퍼레이터는 경기규칙에 달리 명시하지 않는 한 WB대회에 위촉받기 위해서는 WB의 인증을 받아야 한다.
- 10.11.2. 타임키퍼와 공 오퍼레이터의 한 사람이 수행할 수 있지만, WB대회의 일관된 대회 운영을 위하여 두 명이 업무를 수행할 수 있다.
- 10.11.3. 타임키퍼와 공 오퍼레이터는 라운드의 시간과 라운드 간 휴식 시간이 대회 규정에 따라 진행되도록 확인한다.
- 10.11.4. 타임키퍼와 공 오퍼레이터는 각 라운드의 시작과 끝에 종을 쳐야 한다.
- 10.11.5. 타임키퍼와 공 오퍼레이터는 각 라운드 종료 10초 전 라운드 종료가 다가오고 있음을 공 오퍼레이터를 통해 알려야 한다.
- 10.11.6 타임키퍼와 공 오퍼레이터는 각 라운드의 시간을 관리하며 레프리가 ‘타임’이라고 명령하면 시간을 정지하고, 레프리가 “Box”라고 명령하면 다시 경기를 재개한다.
- 10.11.7. 타임키퍼와 공 오퍼레이터는 선수가 다운된 후 레프리가 카운트하는 동안 경과된 초를 공지하기 위해 레프리카에게 종으로 소리 신호를 보낸다.
- 10.11.8. 라운드가 끝날때 선수가 다운되서 레프리카 카운트 중인 경우, 라운드 종료를 알리는 종을 울리지 않는다. 심판이 “복스”라고 명령하여 경기가 계속됨을 알린 직후에만 종을 울리게 된다.
- 10.11.9. 타임키퍼와 공 오퍼레이터는 로우블로우(90초), 의식 상실, 링 밖으로 나간 선수(30초), 링에서 밀려나간 선수(60초), 그리고 링에서 떨어진 선수(30초)의 사항들에 대해 시간을 관리한다.

10.12. 아나운서

- 10.12.1. 아나운서는 경기 시작 전에 경기번호, 체급, 각 선수의 이름과 국가명, 각 링사이드 심판의 국가, 그리고 심판의 이름과 국가를 안내한다.
- 10.12.2. 아나운서는 각 라운드가 시작된 직후 라운드 번호를 안내한다.

- 10.12.3. 아나운서는 첫 번째 라운드를 제외하고 각 라운드 시작 10초 전에 “세컨 아웃”이라고 안내하여 세컨에게 링에서 나가라고 요청해야 한다.
- 10.12.4. 아나운서는 부 TD부터 최종 경기 결과를 수령한 후 경기의 최종 판정과 승자를 안내한다.

규칙 11. 레프리 저지 배정 절차

11.1 레프리 저지 배정 절차

- 11.1.1. 대회 첫 날, 대회장에 도착하면 심판 배정 위원은 점수 시스템에서 제공한 대회에 참가하는 모든 심판위원의 명단을 확인한다. 이 명단은 대회 기간 동안 참고용으로 사용된다.
- 11.1.2. 각 세션 시작 전 일일 심판 평가회의에서 심판 배정 위원과 TD는 주요 레프리 저지 평가자로부터 당일 세션에서 제외될 심판위원 명단을 전달 받는다.
- 11.1.3. 심판 배정 위원은 당일의 레프리 저지 참가자 명단에서 제외될 심판위원 명단을 점수 시스템 운영자에게 경기 시작 90분전까지 전달해야 한다.
- 11.1.4. 레프리 저지는 레프리 저지 평가자들의 종합 평가와 권고사항에 따라 세션에서 제외될 수 있다.
- 11.1.5. 레프리 저지 배정 기준은 중립성 원칙을 따른다.
- 11.1.6. 매일 첫 세션 시작 90분 전에 점수 시스템 운영자는 요청된 모든 기준과 제외 사항을 입력한 후 해당 세션의 심판위원을 배정한다.
- 11.1.7. 레프리 저지의 배정날짜와 시간은 점수 시스템에 기록되어 두 번째 추첨이 이루어지지 않도록 한다.
- 11.1.8. 레프리 저지 배정 후, 점수 시스템 운영자는 세션을 위한 레프리 저지 배정 시트를 작성하여 경기장에서 심판 배정 위원에게 전달한다.
- 11.1.9. 같은 날의 모든 후속 세션에 대해, 이전 세션 종료 15분 후 채점 시스템 운영자는 당일 첫 번째 세션전에 미리 전달된 모든 제한 사항과 철회 요청을 입력한 후 다음 세션을 위한 레프리 저지 배정을 시작한다.
- 11.1.10. 각 세션 시작 30분전까지 심판 배정 위원은 채점 시스템 운영자에게 레프리 및 저지 배정표(특별 변경 요청이 있는 경우나, 채점 시스템에 의해 심판이 지정되지 않는 경우, TD와 심판 배정 위원 모두 서명한 경우)를 제출해야 한다.
- 11.1.11. 초기 레프리 및 저지 대진에 변경요청이 없는 경우, 레프리 및 저지 배정표는 TD와 심판 배정 위원이 서명해야 하며, 심판 배정 위원은 서명된 레프리 및 저지 배정표를 채점 시스템 운영자에게 제출해야 한다.
- 11.1.12. 자신의 국가의 선수나 심판을 포함하는 경우 심판 배정 위원은 레프리 및 저지 배정 변경을 수동 입력을 해야하며, 최종 승인을 위해 TD와 부 TD에게 이를 알려야 한다.
- 11.1.13. 심판 배정 위원이 레프리 및 저지 배정표를 수령하고 검토를 시작하는 순간부터 레프리 및 저지 배정표가 TD의 서명을 받고 채점 시스템운영자에게 제출될 때까지 경기장 내에서 대기해야 한다.
- 11.1.14. TD는 심판 배정 위원이 레프리 및 저지 배정표를 검토한 후 이를 승인하고 서명하기 위해 경기장 내에 있어야 한다.
- 11.1.15. TD가 레프리 및 저지 배정표를 검토, 승인, 서명하기 위해 수령한 순간부터 심판 배정 위원에게 서류를 반환하고 채점 시스템 운영자에게 전달될 때 까지 TD는 경기장을 벗어날 수 없다.
- 11.1.16. 레프리 및 저지 대진에 대한 모든 변경 요청은 중립성 원칙에 따른다.
- 11.1.17. 최종 레프리 및 저지 배정표가 채점 시스템 운영자에게 반환되면, 채점 시스템 운영자는 다음 세션을 위해 각 경기장 4부의 최신 레프리 및 저지 배정표를 인쇄하여 심판 배정 위원에게 전달한다.

- 11.1.18. 각 경기가 시작되기 15분 전에 심판 배정 위원은 각 경기장 4부의 최선 레프리 및 저지 배정표를 레프리 및 저지 코디네이터에게 전달하고 레프리 및 저지 코디네이터는 다음을 수행한다.
 - 아나운서에게 한 (1)부를 전달한다.
 - 각 레프리 및 저지 평가자에게 한 (1)부를 전달한다.
 - 다음경기에 참여할 레프리 및 저지를 올바르게 호출하기 위해 한 (1)부를 보관한다.
- 11.1.19. 심판 배정 위원은 세션이 시작된 후 다음의 경우에만 레프리 및 저지 배정표에 대한 변경을 요청할 수 있다.
 - 11.1.19.1. 레프리 및 저지 배정표가 특정 저지 및 레프리를 위치에 배정하지 않아 공백 대진이 발생한 경우.
 - 11.1.19.2. 한 명의 레프리 및 저지가 세 번 이상의 연속 경기에 선택된 경우.
 - 11.1.19.3. 시스템 내의 오류가 배정 전에 미리 설정된 중립성 충돌을 초래한 경우.
 - 11.1.19.4. 레프리 및 저지가 질병, 부상 또는 외부 긴급 상황과 같은 예기치 못한 개인적 문제를 겪는 경우.
 - 11.1.19.5. 레프리 및 저지가 지정된 경기에서 근무 보고를 하지 않은 경우.
 - 11.1.19.6. 해당 세션 중 레프리 및 저지의 부정행위(WB행동수칙에 따른)가 인지된 경우.
 - 11.1.19.7. 해당 세션 중 강한 관중 반응으로 인해 일반적인 안전 위험이 인지된 경우.

규칙 12. 징계 처분

12.1. WB 행동 수칙

- 12.1.1. 모든 팀 관계자, 선수, 심판, TO는 WB 행동 수칙을 준수하고 동의해야 한다.
- 12.1.2. 모든 팀 관계자, 선수, 심판, TO는 WB 행동 수칙을 위반하여 윤리적 또는 징계적 위반 행위를 저질렀다고 의심되는 경우, 대회 관계자는 누구든지 해당 문제는 WB 사무총장이나 윤리 위원회 위원장에게 제기하여 추가 조사 및 가능한 제재를 요청할 수 있다.

12.2. 심판, 기술위원(TO)의 금지 행위에 대한 제재

- 12.2.1. 모든 심판, TO는 그들의 행동에 따라 언제든지 제재를 받을 수 있다.
- 12.2.2. 심판, TO는 윤리와 관련된 징계 결정은 WB 윤리위원회 위원장이 결정 한다.

12.3. 세컨의 금지 행위에 대한 제재

- 12.3.1. 세컨이 저지른 비스포츠적이거나 비윤리적인 행동은 우선적으로 WB 행동 수칙 및 관련 참가 조건에 명시된 기준과 절차에 따라 처리된다.
- 12.3.2. 경기장에서 세컨의 의무를 위반하는 위법 행위에 대해 제재 절차는 다음과 같다:
 - 12.3.2.1. 1차 금지 행위 위반에 대해 세컨은 주의를 받는다
 - 12.3.2.2. 2차 금지 행위 위반에 대해 세컨은 경고를 받는다. 이후, 세컨은 FOP 내에 머물수 없지만, 경기장 내에 머무를 수 있다.
 - 12.3.2.3. 3차 금지 행위 위반이 발생했을 시, 세컨은 TD에 의해 퇴장 조치 된다.
 - 12.3.2.4. 세컨의 두 번째 퇴장 조치가 결정된 경우, 그 세컨은 해당 대회가 종료될 때까지 활동이 완전히 정지된다.
- 12.3.3. TD는 WB규정을 위반한 세컨에게 주의를 주고, 경기장에서 퇴장시킬 수 있으며 AD(Accreditation)카드 발급 취소 권한을 가진다.

규칙 13. 복싱 장비

13.1. 글러브

- 13.1.1 장비에는 정치적, 종교적 또는 개인적인 슬로건, 부적절한 문구나 이미지가 제외된다.
- 13.1.2. 선수는 글러브를 지급받은 후, 글러브를 지급한 TO 앞에서 착용해야 한다.
- 13.1.3. 경기가 종료된 후 심판 판정이 발표되기 전에 선수는 즉시 글러브를 벗어야 한다.
- 13.1.4. 글러브의 패딩은 위치가 변하거나 손상되서는 안된다. 오직 깨끗하고 사용가능한 글러브만 사용 해야 한다.
- 13.1.5. 글러브는 284그램(약10온스) 또는 340그램(약12온스)이어야 하며, 위아래로 5% 오차가 허용된다. 이때 가죽부분의 무게는 총 무게의 절반을 초과해서는 안되며 패딩 부분의 무게는 총 무게의 절반 이상이어야 한다. 5%의 허용 오차는 각각 위아래로 적용된다.
- 13.1.6. 10온스 글러브는 모든 여성 연령 및 체급, 모든 U17 남자 체급에서 사용된다.
 - U19 남자 체급에서는 M50kg(플라이급)부터 M65kg(웰터급)까지
 - 2024년 12월 31일까지 엘리트 남자 체급의 M51kg(플라이급)부터 M67kg(웰터급)까지
 - 2025년 1월 1일부터 M50kg(플라이급)부터 M65kg(웰터급)까지 엘리트 및 U19 남자 체급에서 사용
- 13.1.7. 12온스 글러브 사용은 아래와 같다
 - U19 남자 체급에서는 M70kg(라이트미들급)부터 M90+(수퍼헤비급)까지 사용
 - 2024년 12월 31일까지 엘리트 남자 체급에서는 M71kg(라이트미들급)부터 M92+(수퍼헤비급)까지 사용
 - 2025년 1월 1일부터 M70kg(라이트 미들급)부터 M90+kg(슈퍼 헤비급)까지 U19 남자 체급에서 사용
- 13.1.8. 모든 WB대회에서 벨크로 잠금 시스템이 있는 글러브만 사용된다.
- 13.1.9. 모든 WB대회에서 글러브 잠금 시스템은 상대 선수에게 상처가 날 가능성을 최소화 하기 위해 폭5cm(2인치)의 테이프로 손목 부분을 한 겹으로 감싸야 한다.
- 13.1.10. 글러브의 가죽 부분은 다음과 같은 고품질 소재로 제작되어야 한다:
 - 소가죽
 - A급 가죽
 - WB의 승인을 받은 동등한 품질의 기타소재
- 13.1.11. 엄지손가락은 글러브 본체에 상단 부분이 고정되어야 하며, 최대 10mm의 간격을 유지해야 한다.
- 13.1.12. 대회 식별정보나 제조사 로고는 각 글러브의 앞면 상단에 최대 50cm² 크기로 인쇄 및 표시할 수 있으며, 대회 규정에 별도의 명시가 없는 한 이 규정을 따른다.
- 13.1.13. 공식 제조사 로고는 각 글러브의 엄지 부분에 최대 24cm² 크기로 인쇄 및 표시할 수 있으며, 대회 규정에 별도의 명시가 없는 한 이 규정을 따른다.

13.2. 프로핸드랩과 벨크로 밴디지

- 13.2.1. U17 및 U19 대회에서는 선수들의 손과 손목을 보호하기 위해 벨크로 밴디지를 사용해야 한다.
- 13.2.2. 엘리트대회에서는 선수들의 손과 손목을 보호하기 위해 대회 규정 및 관련 대회 초청장에 명시된 대로 벨크로 밴디지 또는 프로용 핸드랩을 사용해야 한다.
- 13.2.3. 모든 WB대회에서는 대회 규정 및 관련 대회 초청장에 명시된 대로 모든 선수가 동일한 종류의 손 보호 장비, 즉 벨크로 밴디지 또는 프로용 핸드랩을 사용해야 한다.
- 13.2.4. WB대회에서 대회 초청장에 현지 조직위원회(LOC)가 제공하는 손 보호 용품 또는 팀 자체 용품 사용 여부에 대해 명확히 명시해야 한다.
- 13.2.5. 벨크로 밴디지 사양:

- 길이 3.5-4.5m, 폭 5.7cm의 신축성 있는 면 소재 롤 2개로, 벨크로 잠금 장치가 있어야 한다. 정확한 길이는 대회 규정 및 관련 대회 초청장에 명시되어야 한다.

13.2.6. 프로핸드랩 사양:

- 5cm x 15m 거즈 2개 (각 손당 1개)
- 5cm x 10m 거즈 2개 (각 손의 너클 패드 제작용 1개)
- 2.5cm x 13m 아연산화 테이프 2개
- 손가락 사이에 사용할 1.25cm x 13m 아연산화 테이프 1개

13.2.7. 프로용 핸드랩과 벨크로 밴디지에 어떠한 물질 또는 이물질 사용은 금한다.

13.2.8. 프로용 핸드랩 금지사항:

- 아연산화 테이프로 손의 너클 부분을 감싸는 것
- 거즈와 아연산화 테이프를 겹치는 것
- 아연산화 테이프를 피부에 직접 붙이는 것

13.3. 헤드기어

13.3.1. 모든 U17 및 U19 대회에서 선수는 자신의 코너에 따라 헤드기어를 착용 해야 한다.

13.3.2. 엘리트 여자 대회에서 선수는 자신의 코너에 따라 빨간색 또는 파란색 헤드기어를 착용해야한다.

13.3.3. 엘리트 남자 복싱대회에서 헤드기어를 착용하지 않는다.

13.3.4. 세컨은 선수의 머리카락이 적절하게 고정되었는지 확인해야 한다. 긴 머리카락은 선수의 시야를 방해하지 않아야 하며 완전히 고정되어야 한다. 헤드기어 밖으로 나온 머리카락은 5cm를 초과해서는 안된다.

13.3.5. 선수는 링에 들어간 후에만 헤드기어를 착용해야 한다.

13.3.6. 경기가 종료된 후, 판정이 발표되기 전에 선수는 즉시 헤드기어를 벗어야 한다. 머리망이나 머리카락을 고정하는 다른 물품은 계속 착용할 수 있다.

13.3.7. 헤드기어의 무게는 최대 450그램(약16온스)이다.

13.3.8. 헤드기어는 S, M, L, XL의 네 가지 크기로 제공된다.

13.3.9. 모든 WB대회에서 벨크로 잠금 시스템이 있는 헤드기어만 사용할 수 있다.

13.3.10. 헤드기어의 패딩 두께는 최소 2-3cm를 유지해야 한다.

13.3.11. 헤드기어의 가죽부분은 다음과 같은 고품질 가죽으로 만들어져야 한다.

- 소가죽
- A급 가죽
- WB의 승인을 받은 동등한 품질의 기타소재

13.3.12. 대회 식별 정보나 제조사 로고는 헤드기어의 앞부분에 최대 50cm² 크기로 인쇄 및 표시할 수 있으며, 대회 규정에 별도의 명시가 없는 한 이 규정을 따른다.

13.3.13. 공식 제조사 로고는 헤드기어의 뒷부분에 최대 40cm² 크기로 인쇄 및 표시할 수 있으며, 대회 규정에 별도의 명시가 없는 한 이 규정을 따른다.

13.4. 키네시오테이프

13.4.1. 선수는 다음의 경우에 한해 키네시오테이프를 사용할 수 있다.

- 허리 아래 부분에,
- 몸의 뒷 부분에만 적용되는 경우

13.5. 유니폼

13.5.1. 선수는 대회 규정에 별도의 명시가 없는 한, 자신의 코너에 해당되는 색상(빨간색 또는 파

란색)의 유니폼을 착용해야 한다.

- 13.5.2. 선수는 조끼와 반바지 또는 치마를 착용해야 한다. 반바지나 치마의 길이는 허벅지 중간보다 짧아서는 안 되며, 무릎을 덮어서는 안 되고, 벨트 라인 위로 입어서는 안 된다.
- 13.5.3. 벨트라인은 배꼽에서 엉덩이 상단까지의 가상의 선이며, 배꼽을 덮어서는 안 된다. 벨트 라인 은 반바지/치마와 조끼와 대조되는 색상으로 명확하게 표시되어야 하며, 너비는 5-10cm이 어야 한다.
- 13.5.4. 국가 협회의 국기는 조끼, 반바지 또는 치마에 각 한 개만 표시할 수 있다. 국가 협회의 엠블럼은 국가의 대체물로서, 동일한 크기 요구사항을 따르는 조건으로 허용된다.
- 13.5.5. 국기에는 제조사 식별, 스폰서 광고, 디자인 요소 또는 다른요소가 포함되어서는 안 된다.
- 13.5.6. 국기는 인쇄, 자수 또는 배지 형태로 부착될 수 있다.
- 13.5.7. 국기의 모양은 제한이 없으나, 다음의 사양과 측정기준을 준수해야 한다.
 - 조끼: 최대 50cm², 조끼 앞면, 심장 부위 위에 위치
 - 반바지/치마: 최대 50cm², 왼쪽 다리 앞면에 위치
 - 제조사의 식별 정보는 조끼, 반바지/치마, 양말, 신발에 인쇄, 자수 또는 부착할 수 있으며, 국가 연맹을 나타내는 다른 요소(예: 국기)와 겹치지 않아야 한다.
- 13.5.8. 유니폼에 제조사 식별 정보를 표시할 때는 다음 위치와 크기를 준수해야 한다.
 - 조끼: 최대 30cm², 조끼의 앞면, 심장 부위와 국기의 반대쪽
 - 반바지/치마: 최대 30cm², 오른쪽 다리 앞부분
- 13.5.9. IOC 국가코드, 즉 세 개의 대문자 영어 알파벳으로 구성된 국가 명칭은 조끼의 뒷면에 한 번만 표기 된다.
- 13.5.10. 조끼 뒷면에 IOC 국가 코드를 표기할 때는 다음 사양 및 크기를 준수해야 한다.
 - 글자의 길이는 200cm²를 초과해서는 안 된다.
 - 글자는 조끼 색상과 대조되는 색으로 표시해야 한다. 가독성을 높이기 위해 중립 색상의 패치에 부착하거나 테두리 또는 그림자 윤곽으로 둘러싸일 수 있다.
 - 글자는 인쇄, 자수, 또는 배지 형태로 부착될 수 있다.
 - IOC 국가 코드는 선수의 이름 등 유니폼의 다른 식별 요소와 겹치지 않아야 한다.
- 13.5.11. 각 선수는 다음 사양과 치수를 준수하는 한, 조끼 뒷면에 성(선호하는 이름)으로 식별될 수 있다.
 - 이름은 WB에 선호하는 이름으로 등록된 것과 동일해야 한다.
 - 이름은 조끼 뒷면의 상단, IOC 국가 코드 아래에 위치해야 한다.
 - 글자의 높이는 5cm, 너비는 20cm를 초과해서는 안 된다.
 - 글자는 조끼 색상과 대조되는 색으로 표시되어야 한다. 가독성을 높이기 위해 중립 색상의 패치에 부착하거나 테두리 또는 그림자 윤곽으로 둘러싸일 수 있다.
 - 글자는 인쇄, 자수, 또는 배지 형태로 부착될 수 있다.
 - 글자는 선수의 유니폼의 다른 식별 요소(예. IOC 국가 코드)와 겹치지 않아야 한다.
 - 이름에는 제조사 식별, 스폰서 광고, 디자인 요소 또는 다른 요소가 포함되어서는 안 된다.
- 13.5.12. 정치적, 종교적 또는 개인적 발언, 또는 알코올 및 담배와 같은 금지 물질과 관련된 스폰서나 제3자의 모든 형태의 광고는 경기장 내 모든 장비 항목에 금지된다.
- 13.5.13. 국가 협회의 스폰서 광고는 조끼에 인쇄, 자수 또는 부착될 수 있으며, 국가 협회를 식별하는 다른 요소(예. 국기)와 겹치지 않아야 한다. 광고는 가슴아래 부분 조끼의 앞면에 한 개만 최대 150cm² 크기로 표시될 수 있다.
- 13.5.14. 대회 유니폼을 고정하기 위해 테이프나 묶는 장치를 사용할 수 없다.

13.6. 슈즈, 양말

- 13.6.1. 선수는 스파이크나 굽이 없는 운동화나 가벼운 부츠와 같은 운동화를 착용해야한다.

- 13.6.2. 선수가 양말을 착용할 경우, 양말은 무릎을 덮을 수 없다.
- 13.6.3. 슈즈와 양말에 대한 제조사 식별정보는 다음의 위치와 치수를 준수해야 한다.
 - 슈즈: 일반적으로 소매 거래를 통해 판매되는 제품에 사용되는 방식으로
 - 양말: 양말당 최대 10cm²
- 13.7. 마우스피스
 - 13.7.1. 모든 선수는 경기 중 마우스피스를 착용해야 한다. 모든 색이 가능하다.
 - 13.7.2. 맞춤형 마우스피스를 착용해야 한다.
 - 13.7.3. 선수가 치아교정기를 착용한 경우, 경기에 참여할 수 있지만 맞춤형 마우스피스를 착용해야 한다.
- 13.8. 낭심, 가슴보호대
 - 13.8.1. 남자 선수는 경기중에 낭심보호대를 착용해야 한다.
 - 13.8.2. 여자 선수는 경기중에 낭심보호대를 사용할 수 있다.
 - 13.8.3. 여자 선수가 가슴보호대를 착용할 경우, 고정 부위를 제외하고는 금속 부품이 없어야 한다.
가슴 보호대는 가슴의 자연스러운 윤곽을 따라야 하며 주변 부위에 추가적인 보호를 제공해서는 안된다. 몸의 목표 부위, 특히 흉골을 덮어서는 안된다.
 - 13.8.4. 보호장비에 표시된 제조사 식별 정보는 항목당 최대 6cm²이어야 한다.
- 13.9. 히잡
 - 13.9.1. 여자선수는 대회에서 히잡을 착용할 수 있다.
 - 13.9.2. 히잡은 복싱엔트리체크 시 담당 기술위원(TO)에게 제시되어야 한다.
 - 13.9.3. 히잡은 반드시 착용하고 있어야 하며 어떠한 변형도 허용되지 않는다.
 - 13.9.4. 히잡은 검은색이어야 하며 다음요소를 포함해야 한다.
 - 대회 조기 아래에 착용하는 긴 소매의 맞춤형 셔츠
 - 대회 반바지 또는 치마 아래에 착용하는 전체 길이의 맞춤형 타이즈
 - 스포츠 히잡 스카프
 - 13.9.5 대회 규정에 별도로 명시되지 않는 한, 히잡, 타이즈 또는 소매에 국가 협회의 식별정보나 마크, 휘장, 문구 또는 슬로건 등의 추가 요소는 표기될 수 없다.
- 13.10. 콘택트렌즈
 - 13.10.1. 선수는 소프트 콘택트렌즈를 착용할 수 있다.
 - 13.10.2. 하드 콘택트렌즈는 금지된다.
- 13.11. 신체 장신구
 - 13.11.1. 경기 중 신체 피어싱이나 보석 착용은 허용되지 않는다.
 - 13.11.2. 팔꿈치 보호대와 같은 추가 신체 액세서리는 이 규정에서 별도로 허가되지 않는 한, 경기 중 선수의 상체에 착용할 수 없다.
- 13.12. 복싱 링
 - 13.12.1. 링은 네 면 모두 로프 안쪽이 최소 6.10m이어야 하며, 링의 에이프런은 각 측면에서 최소 61cm 확장되어야 한다. 링 플랫폼의 전체 길이와 너비는 최소 7.4m이어야 한다.
 - 13.12.2. 링의 플랫폼 높이는 지면으로부터 100cm이어야 한다. 대회가 안전하게 진행되도록 안전한 방식으로 구축되어야 하며 걸려 넘어질 위험이 없어야하고, 잠재적으로 위험할 수 있는 돌출부가 없어야 한다.
 - 13.12.3. 링 표면은 고무 또는 다른 적합한 재질로 구성된 패딩이 존재해야 한다. 패딩의 두께는 1.5cm

에서 3.0cm 사이여야 한다.

- 13.12.4. 링 덮는 캔버스는 미끄럽지 않는 표면을 제공해야 하며, 전체 플랫폼을 덮어야 한다.
- 13.12.5. 링 캔버스의 색상은 WB 대회에 대해 WB 승인을 받아야 한다.
- 13.12.6. 링은 네 개의 코너 포스트, 모든면에 네 개의 로프, 그리고 네 개의 코너 패드를 포함해야 하며, 선수의 안전을 위해 부상을 방지해야 한다.
- 13.12.7. 링의 로프는 최소 4cm재질로 만들어져야하며, 두꺼운 패딩으로 덮어야 한다. 마닐라 로프 또는 합성 로프의 사용은 허용되지만, 로프 덮개로 덮여 있어야 한다. 캔버스에서 측정한 네 개의 로프 높이는 각각 40cm, 70cm, 100cm, 130cm여야 한다. 네 개의 로프는 링의 각 면에서 두 개의 재질로 5-10cm 간격으로 연결되어야 한다. 이 두 개의 재질은 로프를 따라 미끄러지지 않아야 한다.
- 13.12.8. 상단 두 개 로프의 각 구간의 장력은 팽팽해야 한다. 하단 두 개의 장력은 상단 두 개 만큼 팽팽하지 않아야 한다.
- 13.12.9. 코너패드는 로프가 코너 포스트에 연결된 금속 또는 단단한 물체를 덮는 데 사용되어야 한다. 코너 패드는 기술 대표를 향해 다음과 같이 배치되어야 한다.
 - 왼쪽 가까운 코너 - 빨간색
 - 왼쪽 먼 코너 - 흰색
 - 오른쪽 먼 코너 - 파란색
 - 오른쪽 가까운 코너 - 흰색
- 13.12.10. 승인된 복싱 링을 완성하기 위해, 모든 경기에 필요한 다음 링사이드 액세서리가 요구된다:
 - 공, 종 또는 이와 유사한 음향 장치
 - 하나의 전자 스톱워치와 하나의 수동 스톱워치
 - 두 개의 침 뱉기 용기
 - 대회 규정에 따른 심판 및 세컨드를 위한 의자와 테이블
 - 경기장 오디오 시스템에 연결된 마이크
 - 로프 외부의 두 중립 코너에 배치할 작은 불투명 플라스틱 봉투
 - 월드복싱 메디컬 룰과 가이드라인에 따른 의료 용품
 - 휴대용 산소 탱크와 들것
 - 링을 위한 필요한 수건, 대걸레 및 기타 청소 용품
 - 승인된 전자 채점 시스템

규칙 14. 슬로건, 성명서, 이미지와 광고

- 14.1.1. 장비에는 정치적, 종교적, 개인적 슬로건, 부적절한 문구 또는 이미지가 적용되면 안된다.
- 14.1.2. 선수와 다른 팀원은 제조사 로고 이외의 정치적, 종교적, 개인적 슬로건, 문구 또는 이미지, 광고가 표시된 의류나 속옷을 착용할 수 없다.
- 14.1.3. WB의 허가를 받지 않은 경우, 이벤트의 일부로 간주되는 경기장, 경기장소 및 기타 대회 지역 내 또는 위에 광고나 기타 홍보 형태는 허용되지 않는다.
- 14.1.4. WB 허가를 받지 않은 경우, 상업적 시설 및 광고 표지판은 경기장, 경기 장소 또는 다른 경기시설에서 허용되지 않는다.
- 14.1.5. 어떤 종류의 시위나 정치적, 종교적, 인종적 선전은 대회 장소, 경기장, 기타 지역에서 허용되지 않는다.

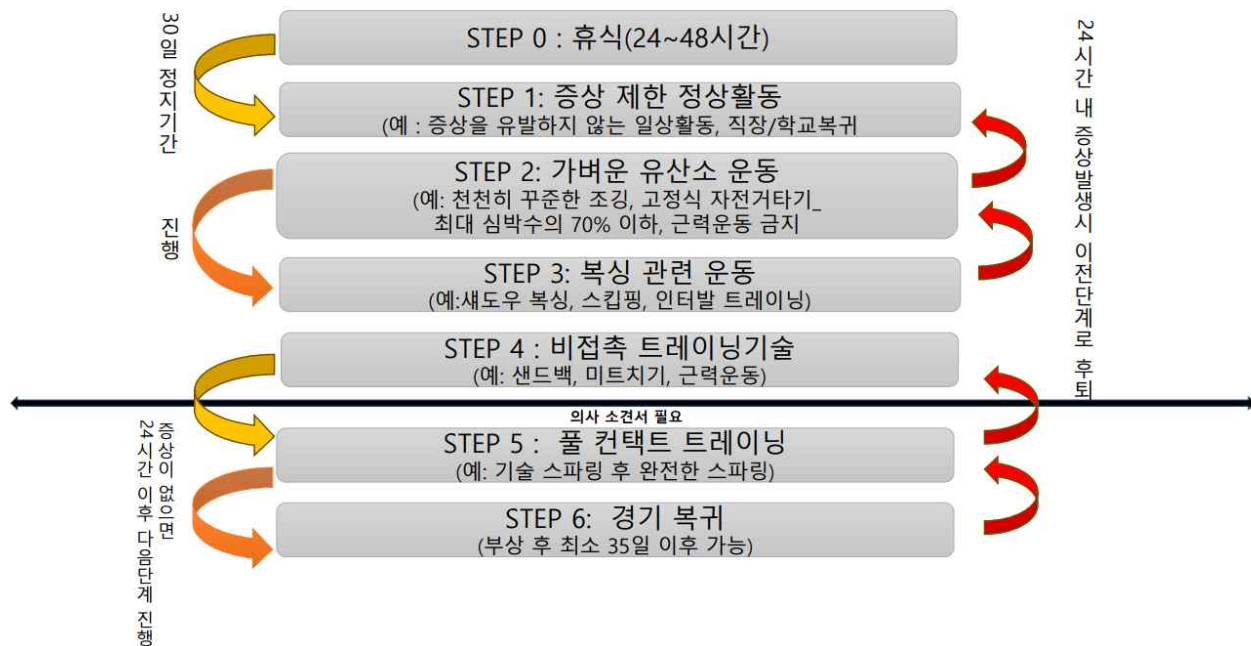
규칙 15. 보호위생조치 및 중단기간

- 15.1 보호 위생 조치 및 중단 기간

- 15.1.1. 정지 기간에는 선수가 경기에서 훈련, 스팅 또는 복싱을 할 수 없다. 정지기간은 선수 자신의 건강을 보호하기 위해 적용된다.
- 15.1.2. 출전 정지 기간을 받은 모든 선수는 경기에 복귀하기 전에 의사의 진찰을 받아야 하며 국제적으로 승인된 경기 복귀 프로토콜을 완료해야 한다.
- 15.1.3. 모든 선수는 정지 기간 후 따라야 하는 세부 단계와 일정을 포함하여 국제 경기 복귀 프로토콜에 맞춘 프로그램인 Graded Return to Play Program "GRTP"(부록 1)을 적용받는다.
 - 15.1.3.1. KO 또는 RSC의 단일 발생(의식 상실 유무에 관계없이)
 - 15.1.3.2. 선수가 머리에 타격을 입어 KO를 당하거나 뇌진탕 진단을 받은 경우, 선수는 이 기간 이후 30일 동안 자격 정지가 되며 승인된 GRTP 프로토콜을 따른다.
 - 15.1.3.2.1. 선수가 머리에 심한 타격을 입어(RSC-H) 시합 결과가 RSC이고 의사가 뇌진탕 진단을 내린 경우 선수는 30일 동안 대회 출전 자격이 정지되며 이 기간이 지나면 승인된 GRTP프로토콜을 따라야 한다.
 - 15.1.3.2.2. 만약 선수가 머리에 심한 타격을 입었고(RSC), 그 선수가 뇌진탕 진단을 받지 않았기 때문에 선수에게 정지 기간은 요구되지 않지만, 의사 진단서에 의해 필요할 경우 정지 기간을 줄 수 있다.
 - 15.1.3.2. KO 또는 RSC의 2회 발생
 - 15.1.3.2.1. 만약 3개월의 기간 동안 선수가 머리에 타격(KO 또는 RSC)를 받아 경기를 패하여 뇌진탕 진단을 받은 경우, 선수는 두 번째 발생 후 최소 30일 동안 경기 또는 스팅에 참여할 수 없다. 선수는 승인된 GRTP 프로토콜을 따라야 한다.
 - 15.1.3.2.2. 선수가 머리에 심한 타격을 받았고 선수가 뇌진탕 진단을 받지 않고 시합의 결과가 RSC인 경우 링사이드 닥터가 정지를 줄 수 있지만, 의사가 괜찮다고 판단하면 선수는 정지 기간이 필요하지 않다.
 - 15.1.3.3. 녹아웃 또는 RSC의 3회 발생
 - 15.1.3.3.1. 12개월 동안 선수가 머리에 강한 타격을 받아 선수가 3번의 KO(의식 상실 여부에 관계없이) 또는 3번의 RSC를 겪고 선수가 뇌진탕 진단을 받은 경우, 그 선수는 세 번째 발생 후 1년 동안 경기 또는 스팅에 참가할 수 없다.
 - 15.1.3.3.2. 이러한 상황에서 (머리 부상으로 인한) KO 또는 RSC의 조합이 3개월 경우 1년 출장 정지를 받을 수 있다. 선수는 승인된 GRTP 프로토콜을 따라야 한다.
 - 15.1.3.3.3. 의학적 제한이 있는 복싱 선수는 출전 정지 기간 동안 훈련이나 스팅을 해서는 안 된다.
 - 15.1.3.3.4. 훈련 중이나 다른 장소에서 KO 및/또는 뇌진탕이 발생하는 경우에도 모든 보호 조치가 적용되어야 한다. 코치는 협회에 보고할 책임이 있다.
 - 15.1.3.3.5. "브레이크" 또는 "스톱" 후 머리를 강타하여 1명의 복서가 기절하고 "10"까지 카운트되면, 실격에 의한 승리한 선수는 경기에 계속 참여할 수 없다.
 - 15.1.3.3.6. 보호 위생 조치를 마친 선수는 협회 의료 위원회로부터 서면 허가를 받아야 하며, 경기 전에 협회에 알려야 한다. 그런 후 협회는 해당 자료를 보관해야 한다. 협회에 의료위원회가 없는 경우 신경과 전문의나 스포츠의학 전문의의 허가를 받아야 한다.
 - 15.1.3.3.7. 신체적 타격의 경우, 휴식 기간 또는 보호 위생 조치는 사후 의료 검사에 따라 링사이드 닥터(또는 의무진)의 재량에 따른다.

〈부록 1〉

Graduated Return to Boxing Programme (GRBP)



〈부록 2〉 (전국 대회 참가 신청용)

■ [경기대회 참가 신청용, 2024.12.20. 적용]

학교장 확인서

학교명		지역명 학교명 예) 서울 ○○초		종목명		000	
				출석인정결석 허용 일수		(중) 35일, (고) 50일	
학교 담당자	성 명			종별		남(여)초, 남(여)중, 남(여)고	
	연락처	(000) 000-0000		적용 학년도 (기간)		2025학년도	
순	이름	① 누적 일수 / 허용 일수	② 최저학력제 적용 여부(✓)	순	이름	① 누적 일수 / 허용 일수	② 최저학력제 적용 여부(✓)
1		/		11		/	
2		/		12		/	
3		/		13		/	
4		/		14		/	
5		/		15		/	
6		/		16		/	
7		/		17		/	
8		/		18		/	
9		/		19		/	
10		/		20		/	

[작성방법]

- ① (누적 일수 / 허용 일수) 본 대회 포함하여 총 사용 누적 출석 인정 결석 허용 일수를 기입
예시) 현재까지 사용한 대회·훈련 참가 출석인정결석 허용 일수 총합이 10일인 경우 ⇨ 표기: (고) 10/50
 - ② (최저학력제 적용 여부) 학생선수가 최저학력에 도달하였는지 여부 확인은 학교장의 법적 의무사항
이므로 확인 후 기초학력보장 프로그램 제공 등 적절한 조치실시, ※ 확인 표시는 "✓"
 - (대상/기준) 초4 ~ 고3 / 해당학년 과목평균(초 50%, 중 40%, 고 30%) 적용
 - (성적적용) 1학기(전년도 2학기말 성적), 2학기(당해연도 1학기말 성적)
 - (관련법령) 학교체육 진흥법 제11조, 동법시행규칙 제6조, 제6조의2
- ※ 학교장은 학생선수가 최저학력 미달 시 '기초학력보장 프로그램'을 의무 제공하고, 이를 이수한 경우에는 경기대회 참가를 의무 허용
- ※ 지필고사 미실시하는 초등학교는 학업성적관리위원회 심의 후 최저학력 도달 여부 결정하고, 중학교 자유학기(년)제 학기(년)는(은) 최저학력제 미적용

❑ 최저학력 미달 학생선수가 기초학력보장 프로그램을 미이수하면 학교장 확인서 발급 불가

위와 같이 학생선수의 출석인정결석 허용일수 사용 현황 및 최저학력 적용 여부를 확인합니다.

2025년 월 일

000학교장

(직인)

210mm×297mm[일반용지 60g/㎡(재활용품)]

[붙임 2]

책임각서

()대회 참가와 관련하여 본인(예 : 홍길동)은,

1. 대회 참가 행동 지침에 대해 이해하고 잘 준수할 것을 확인합니다.
2. 본인은 상기 대회에 참가함에 있어 아래의 내용을 이해하고 동의합니다.

1. 안전 책임

- 본인은 천식, 심혈관 질환, 알레르기 및 기타 만성 질환을 포함한 본인의 건강 상태에 대해 정확히 알고 있으며, 이러한 질환이 대회 참가에 미칠 영향에 대해 충분히 이해하며 각종 질병이 없음을 확인합니다.
- 각종 질환으로 치료를 받은 선수의 경우 본인이 대회 참가 전 의사와 상담 하였으며, 대회에 참가하는 것이 본인의 건강에 적합하다는 의사의 승인을 받았음을 확인합니다.
- 본인은 대회 참가에 있어 불의의 사고 및 각종 질병(코로나19) 등에 노출될 수 있음을 인지하고 있습니다.

2. 응급 상황 대처

- 본인은 대회 중 천식 발작이나 기타 건강 문제가 발생할 경우, 즉시 대회 관계자에게 알리고 적절한 응급 조치를 받을 것을 동의합니다.

3. 안전 수칙 준수

- 본인은 대회 중 모든 안전 수칙 및 주최 측의 지시를 준수할 것을 약속합니다.

4. 사고 발생 시 면책

- 본인은 대회(경기 등) 중 발생할 수 있는 사고나 부상에 대해 대회 주최인 대한복싱협회 및 개최지 시/도복싱협회 및 지자체(유관기관 포함)는 책임지지 않음을 이해하고 이에 동의합니다.

5. 개인 정보 수집 동의

- 본인은 대회 진행을 위해 필요한 개인 정보를 수집하는 것에 동의합니다.

본인은 대회와 관련된 모든 규정 및 책임각서에 대해 숙지하였으며, 위반 시 발생할 수 있는 불이익에 대해 이해하고 있습니다.

본인은 위 내용을 충분히 이해하였으며, 자발적으로 본 각서에 서명합니다.

2024년 월 일

(19세 이상)

선수 성명 :

서명 :

(19세 미만)

선수 성명 :

서명 :

법적보호자 성명 :

서명 :

대한복싱협회 귀중

〈부록 4〉

■[지역 및 전국 대회 참가신청용] 2021.11.1.개최하는 대회부터 시행
(단, 학교폭력심의위원회의 조치가 확정된 날이 2021.9.17. 이후인 사안부터 적용)

학교폭력 처분이력 부존재 서약서

학교명	지역명 학교명 예) 서울 ○○고		종목명	복싱
소속팀명	○○○		종별	중등부/고등부/대학부 선택
선수정보	성 명		적용대회	대회명 :
	연락처			대회기간:

학교폭력예방방법상 가해학생 조치별 대회참가 제한기간

처분결과	해당유무	처분시점	대회참가 제한기간
• 1호(서면사과) 2호(접촉·보복금지) 3호(교내봉사)	유/무	0000.00.00	3개월
• 4호(사회봉사) 5호(특별교육) 6호(출석정지) 7호(학급교체)	유/무		6개월
• 8호(전학)	유/무		12개월
• 9호(퇴학)	유/무		○ 퇴학 사유가, 1) 강간, 유사강간 및 이에 준하는 성폭력인 경우 : 10년 2) 그 외의 경우(성추행, 성희롱, 폭력 등) : 5년 * 퇴학 선수의 경우 동 기간 선수등록 제한 병행

※ 대회기간(대회시작일)이 처분시점으로부터 대회참가 제한기간에 해당하는 경우에만 해당유무에 '유'로 체크

ex) 2021. 9.30. 제1호 처분으로 3개월 대회 참가제한을 받고, 2022.1.1.부터 시작하는 대회에 참가할 경우 '무'로 체크

위와 같이 본인은 대회참가 제한기간에 해당하는 학교폭력 처분이력이 없으므로 해당 대회 참가가 가능함을 확인하며, 서약서 제출시점과 대회참가일 사이에 학교폭력 처분이 내려진 경우에는 해당대회를 자진포기 할 것임을 확인합니다. 만약 서약내용이 사실과 다름이 밝혀질 경우 해당실적 삭제와 부정선수로 판단 시 내려지는 어떠한 처벌도 감수할 것임을 서약합니다.

2025년 월 일

작성자 본인 (서명)
확인자 학부모 또는 지도자 (서명)

210mm×297mm[일반용지 60g/㎡(재활용품)]

〈부록 5〉

1. 비 임신 선언서 (19세 이상)

1. 19세 이상 여자 선수들의 비 임신 선언서

날짜 : _____

장소 : _____

대회명 : _____

나, _____ 는 임신하지 않았음을 선언합니다.

나는 이 진술의 심각성을 이해하고 모든 책임을 지는 것에 동의합니다. 이 선언이 부정확하거나 허위사실로 판명될 경우에는, 나는 대회기간 동안 발생한 어떠한 관련 부상과 손해와 관련하여, 나 자신, 상속인, 유언집행자, 유산관리인을 대표하여, BAK(임직원포함), 대회주최자(지역조직위원회와 주최협회포함), 그리고 대회 개최장소 소유자에 대해 할 수 있는 손해에 대한 모든 요구를 포기하고 면제합니다.

(성명)_____

(서명)_____

대한복싱협회 귀중

〈부록 6〉

2. 비 임신 선언서 (19세 미만)

2. 19세 미만 여자 선수들의 비 임신 선언서

날짜 : _____

장소 : _____

대회명 : _____

(법적보호자 성명) _____, 는 (선수 성명) _____ 의 부모/법적보호자 중 한 명을 대표하여 그녀가 임신하지 않았음을 선언합니다.

나는 이 진술의 심각성을 이해하고 모든 책임을 지는 것에 동의합니다.

이 선언이 부정확하거나 허위사실로 판명될 경우 대회 기간 중에

(선수 성명) _____ 에게 발생된 관련 부상 및 손해와 관련하여 나는 (선수 성명) _____ 의 상속인, 유언집행자 그리고 유산관리자를 대표하여, BAK(임직원포함), 대회 주최자 (지역조직위원회와 주최 협회 포함), 그리고 대회 개최 장소 소유자에 대한 손해에 대해 그녀가 할 수 있는 모든 요구를 포기하고 면제합니다.

(부모님/법적보호자 서명)

(선수 서명) 에 의해 인정됨.

대한복싱협회 귀중